# Déterminez quel choix répond le mieux à chaque question.

1) Un chef cuisinait des lots de poulet. Le tableau ci-dessous montre le nombre de morceaux qu'il a cuits et pendant combien de minutes il les a cuits. Comment détermineriez-vous combien de temps il doit cuire 13 morceaux de poulet ?

5	30
6	36
7	42
8	48

- A. Multiply 5 by 13
- B. Add 6 to 13
- C. Multiply 6 by 13
- D. Add 5 to 13
- 3) Angelo a créé un graphique montrant le nombre de points qu'il avait à la fin de chaque niveau d'un jeu vidéo. Comment détermineriez-vous les points qu'il aurait à la fin du niveau 10 ?

4	24
5	30
6	36
7	42

- A. Add 6 to 10
- B. Multiply 6 by 10
- C. Multiply 4 by 10
- D. Add 4 to 10
- 5) Le tableau ci-dessous montre le nombre d'autocollants que vous pouvez acheter pour le nombre de dollars que vous donnez. Comment détermineriez-vous le nombre d'autocollants que vous obtiendriez pour 13 dollars ?

4	32
5	40
6	48
7	56

- A. Multiply 4 by 13
- B. Multiply 32 by 13
- C. Multiply 8 by 13
- D. Add 8 to 13

2) Lucia tenait un journal du nombre de redressements assis qu'elle pouvait faire chaque jour. Si la tendance se poursuit, comment détermineriez-vous ses redressements assis le jour 10?

1	6
2	7
3	8
4	9

- A. Multiply 1 by 10
- B. Multiply 5 by 10
- C. Add 5 to 10
- D. Add 6 to 10
- 4) Le tableau ci-dessous montre combien de dessins Matteo a dessiné chaque jour. Si la tendance se poursuit, comment détermineriez-vous le nombre de dessins qu'il ferait le jour 10 ?

3	11
4	12
5	13
6	14

- A. Add 11 to 10
- B. Add 3 to 10
- C. Add 8 to 10
- D. Multiply 8 by 10
- 6) Claudio a créé un graphique pour montrer le nombre de niveaux qu'il a battus chaque jour dans un jeu vidéo. Si la tendance se poursuit, comment détermineriez-vous le nombre de niveaux qu'il aurait battu le jour 13 ?

5	7
6	8
7	9
8	10

- A. Multiply 5 by 13
- B. Add 5 to 13
- C. Multiply 2 by 13
- D. Add 2 to 13

- 1. \_\_\_\_\_
- 2.
  - 3.
  - 4. \_\_\_\_\_
  - 5. \_\_\_\_\_
- 6.

Nom:

# Déterminez quel choix répond le mieux à chaque question.

1) Un chef cuisinait des lots de poulet. Le tableau ci-dessous montre le nombre de morceaux qu'il a cuits et pendant combien de minutes il les a cuits. Comment détermineriez-vous combien de temps il doit cuire 13 morceaux de poulet ?

5	30
6	36
7	42
8	48

- A. Multiply 5 by 13
- B. Add 6 to 13
- C. Multiply 6 by 13
- D. Add 5 to 13
- 3) Angelo a créé un graphique montrant le nombre de points qu'il avait à la fin de chaque niveau d'un jeu vidéo. Comment détermineriez-vous les points qu'il aurait à la fin du niveau 10?

4	24
5	30
6	36
7	42

- A. Add 6 to 10
- B. Multiply 6 by 10
- C. Multiply 4 by 10
- D. Add 4 to 10
- 5) Le tableau ci-dessous montre le nombre d'autocollants que vous pouvez acheter pour le nombre de dollars que vous donnez. Comment détermineriez-vous le nombre d'autocollants que vous obtiendriez pour 13 dollars?

4	32
5	40
6	48
7	56

- A. Multiply 4 by 13
- B. Multiply 32 by 13
- C. Multiply 8 by 13
- D. Add 8 to 13

Maths

2) Lucia tenait un journal du nombre de redressements assis qu'elle pouvait faire chaque jour. Si la tendance se poursuit, comment détermineriez-vous ses redressements assis le jour 10 ?

1	6
2	7
3	8
4	9

- A. Multiply 1 by 10
- B. Multiply 5 by 10
- C. Add 5 to 10
- D. Add 6 to 10
- 4) Le tableau ci-dessous montre combien de dessins Matteo a dessiné chaque jour. Si la tendance se poursuit, comment détermineriez-vous le nombre de dessins qu'il ferait le jour 10?

3	11
4	12
5	13
6	14

- A. Add 11 to 10
- B. Add 3 to 10
- C. Add 8 to 10
- D. Multiply 8 by 10
- 6) Claudio a créé un graphique pour montrer le nombre de niveaux qu'il a battus chaque jour dans un jeu vidéo. Si la tendance se poursuit, comment détermineriez-vous le nombre de niveaux qu'il aurait battu le jour 13 ?

5	7
6	8
7	9
8	10

- A. Multiply 5 by 13
- B. Add 5 to 13
- C. Multiply 2 by 13
- D. Add 2 to 13

## <u>Réponses</u>