Règle de motif continu avec des tables

Nom:

Déterminez quel choix répond le mieux à chaque question.

1) Le tableau ci-dessous montre le nombre d'autocollants que vous pouvez acheter pour le nombre de dollars que vous donnez. Comment détermineriez-vous le nombre d'autocollants que vous obtiendriez pour 13 dollars ?

4	36
5	45
6	54
7	63

A. Add 9 to 13
B. Multiply 9 by 13
C. Multiply 4 by 13
D. Add 4 to 13

2) Marco a créé un graphique pour montrer le nombre de niveaux qu'il a battus chaque jour dans un jeu vidéo. Si la tendance se poursuit, comment détermineriez-vous le nombre de niveaux qu'il aurait battu le jour 9 ?

1	3
2	4
3	5
4	6

A. Multiply 2 by 9
B. Add 1 to 9
C. Multiply 1 by 9
D. Add 2 to 9

3) Un chef cuisinait des lots de poulet. Le tableau ci-dessous montre le nombre de morceaux qu'il a cuits et pendant combien de minutes il les a cuits. Comment détermineriez-vous combien de temps il doit cuire 10 morceaux de poulet ?

4	32
5	40
6	48
7	56

A. Multiply 32 by 10
B. Add 4 to 10
C. Multiply 8 by 10
D. Multiply 4 by 10

4) Le tableau ci-dessous montre combien de dessins Federico a dessiné chaque jour. Si la tendance se poursuit, comment détermineriez-vous le nombre de dessins qu'il ferait le jour 12 ?

4	13
5	14
6	15
7	16

A. Add 9 to 12
B. Add 13 to 12
C. Add 4 to 12
D. Multiply 4 by 12

5) Roberto a créé un graphique montrant le nombre de points qu'il avait à la fin de chaque niveau d'un jeu vidéo. Comment détermineriez-vous les points qu'il aurait à la fin du niveau 13 ?

5	30
6	36
7	42
8	48

A. Multiply 5 by 13
B. Multiply 30 by 13
C. Add 5 to 13
D. Multiply 6 by 13

6) Laura tenait un journal du nombre de redressements assis qu'elle pouvait faire chaque jour. Si la tendance se poursuit, comment détermineriez-vous ses redressements assis le jour 10 ?

4	10
5	11
6	12
7	13

A. Multiply 4 by 10
B. Multiply 6 by 10
C. Add 10 to 10
D. Add 6 to 10

Réponses

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____

1-6	83	67	50	33	17	0

Règle de motif continu avec des tables Nom: **Clé**

Déterminez quel choix répond le mieux à chaque question.

1) Le tableau ci-dessous montre le nombre d'autocollants que vous pouvez acheter pour le nombre de dollars que vous donnez. Comment déterminiez-vous le nombre d'autocollants que vous obtiendriez pour 13 dollars ?

4	36
5	45
6	54
7	63

A. Add 9 to 13
B. Multiply 9 by 13
C. Multiply 4 by 13
D. Add 4 to 13

2) Marco a créé un graphique pour montrer le nombre de niveaux qu'il a battus chaque jour dans un jeu vidéo. Si la tendance se poursuit, comment déterminiez-vous le nombre de niveaux qu'il aurait battu le jour 9 ?

1	3
2	4
3	5
4	6

A. Multiply 2 by 9
B. Add 1 to 9
C. Multiply 1 by 9
D. Add 2 to 9

3) Un chef cuisinait des lots de poulet. Le tableau ci-dessous montre le nombre de morceaux qu'il a cuits et pendant combien de minutes il les a cuits. Comment déterminiez-vous combien de temps il doit cuire 10 morceaux de poulet ?

4	32
5	40
6	48
7	56

A. Multiply 32 by 10
B. Add 4 to 10
C. Multiply 8 by 10
D. Multiply 4 by 10

4) Le tableau ci-dessous montre combien de dessins Federico a dessiné chaque jour. Si la tendance se poursuit, comment déterminiez-vous le nombre de dessins qu'il ferait le jour 12 ?

4	13
5	14
6	15
7	16

A. Add 9 to 12
B. Add 13 to 12
C. Add 4 to 12
D. Multiply 4 by 12

5) Roberto a créé un graphique montrant le nombre de points qu'il avait à la fin de chaque niveau d'un jeu vidéo. Comment déterminiez-vous les points qu'il aurait à la fin du niveau 13 ?

5	30
6	36
7	42
8	48

A. Multiply 5 by 13
B. Multiply 30 by 13
C. Add 5 to 13
D. Multiply 6 by 13

6) Laura tenait un journal du nombre de redressements assis qu'elle pouvait faire chaque jour. Si la tendance se poursuit, comment déterminiez-vous ses redressements assis le jour 10 ?

4	10
5	11
6	12
7	13

A. Multiply 4 by 10
B. Multiply 6 by 10
C. Add 10 to 10
D. Add 6 to 10

Réponses

1. **B**
2. **D**
3. **C**
4. **A**
5. **D**
6. **D**

1-6	83	67	50	33	17	0