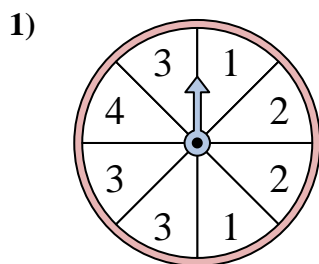
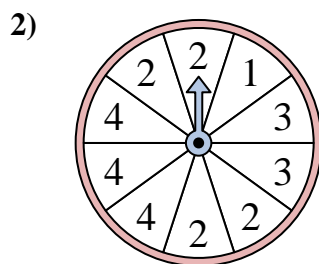




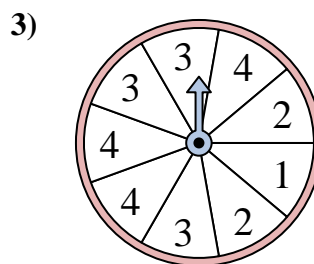
Résoudre chaque problème. Arrondissez votre réponse au dixième près.

**Réponses**

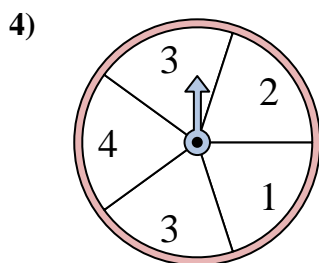
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 3.



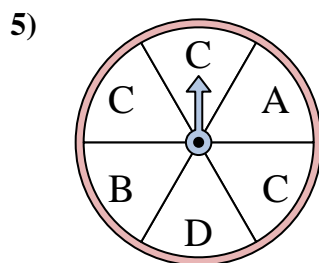
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 4.



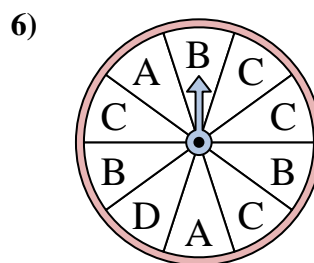
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 3.



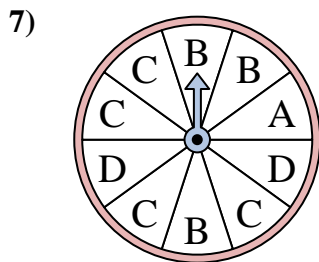
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 1.



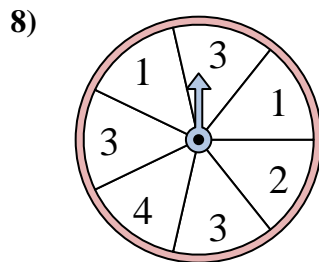
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un C.



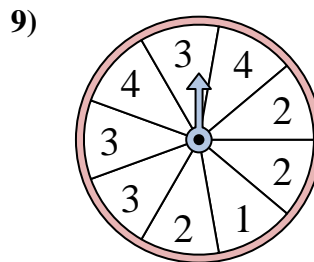
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un D.



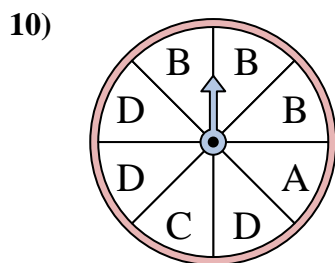
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un A.



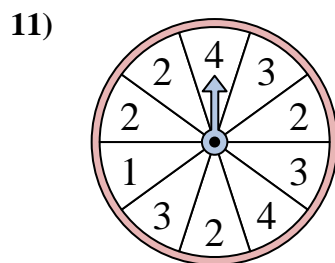
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 3.



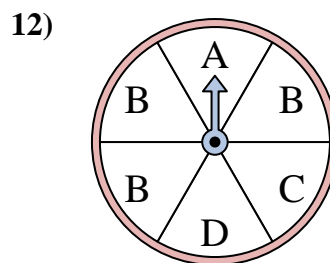
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 4.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un B.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 1.

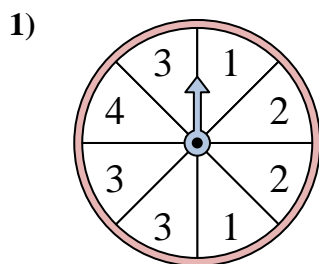


Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un C.

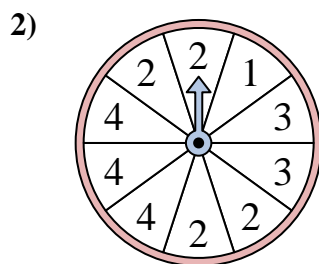
1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_
3. \_\_\_\_\_
4. \_\_\_\_\_
5. \_\_\_\_\_
6. \_\_\_\_\_
7. \_\_\_\_\_
8. \_\_\_\_\_
9. \_\_\_\_\_
10. \_\_\_\_\_
11. \_\_\_\_\_
12. \_\_\_\_\_



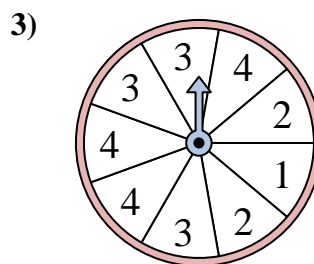
Résoudre chaque problème. Arrondissez votre réponse au dixième près.



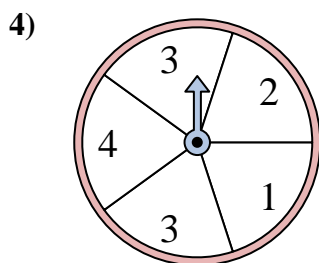
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 3.



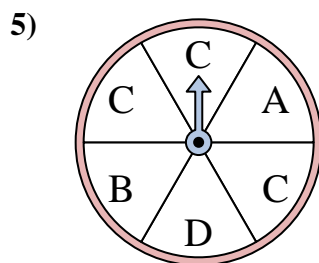
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 4.



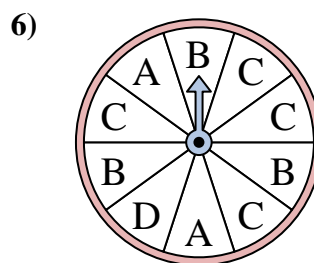
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 3.



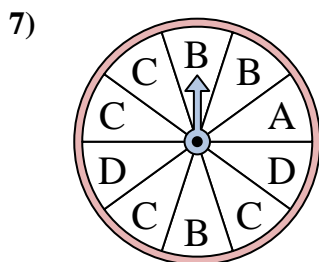
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 1.



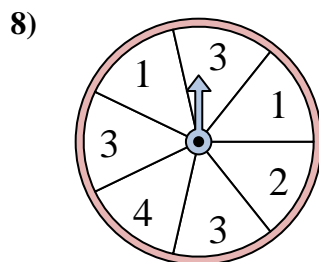
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un C.



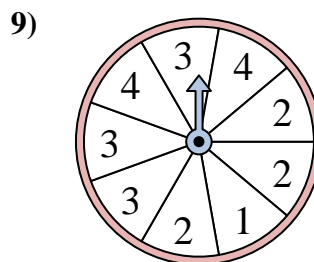
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un D.



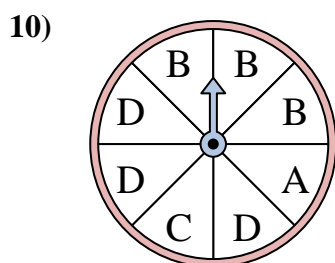
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un A.



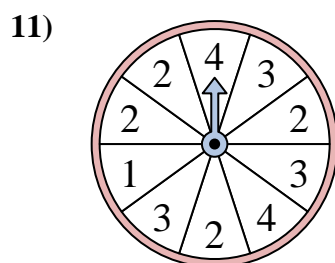
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 3.



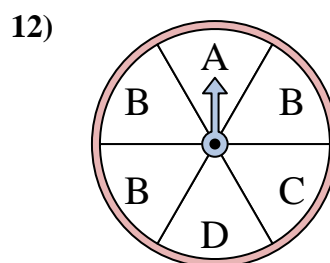
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 4.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un B.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 1.

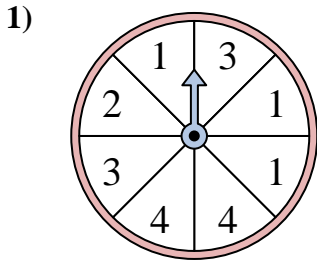


Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un C.

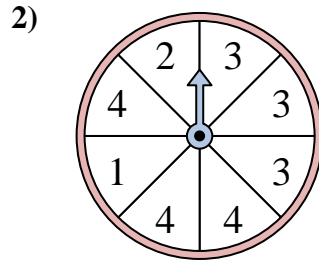
**Réponses**1. 37,52. 303. 33,34. 205. 506. 107. 108. 42,99. 22,210. 37,511. 1012. 16,7



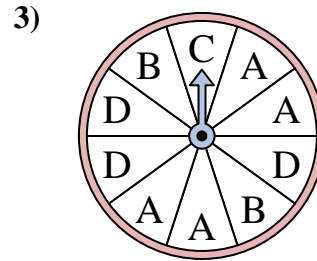
Résoudre chaque problème. Arrondissez votre réponse au dixième près.

**Réponses**

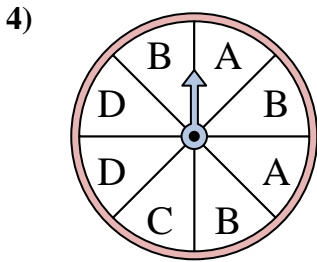
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 3.



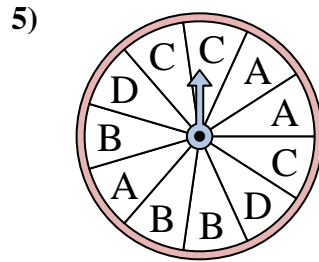
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 3.



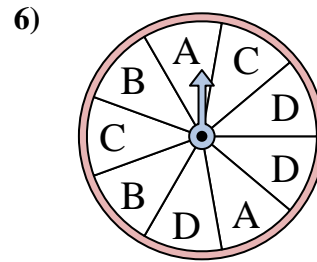
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un B.



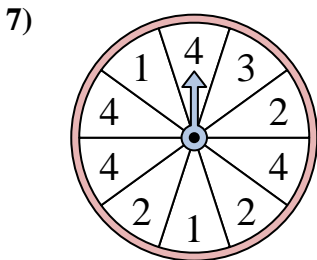
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un C.



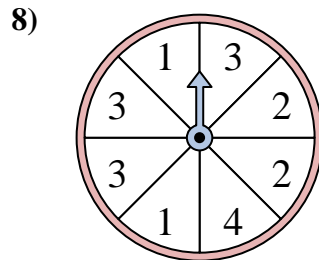
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un D.



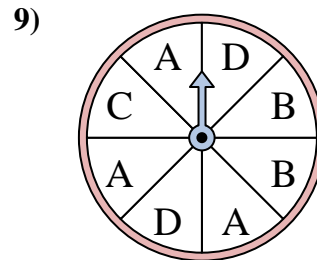
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un C.



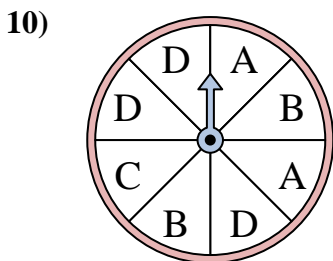
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 1.



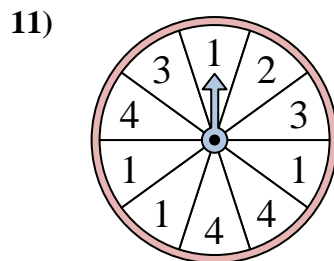
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 3.



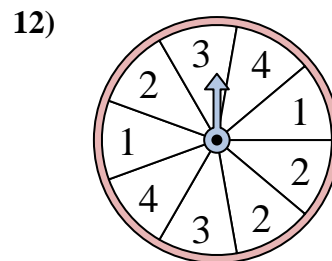
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un B.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un B.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 3.

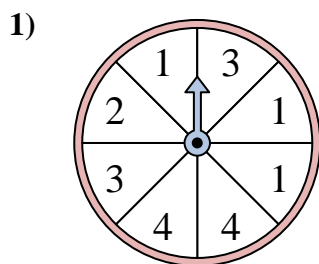


Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 1.

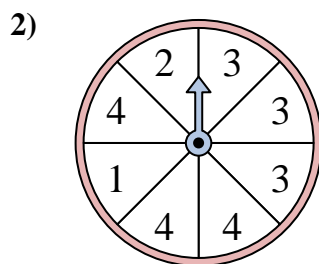
1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_
3. \_\_\_\_\_
4. \_\_\_\_\_
5. \_\_\_\_\_
6. \_\_\_\_\_
7. \_\_\_\_\_
8. \_\_\_\_\_
9. \_\_\_\_\_
10. \_\_\_\_\_
11. \_\_\_\_\_
12. \_\_\_\_\_



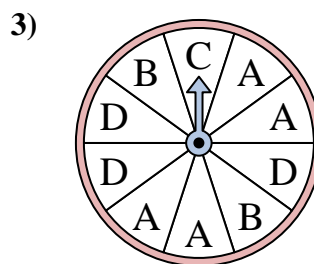
Résoudre chaque problème. Arrondissez votre réponse au dixième près.



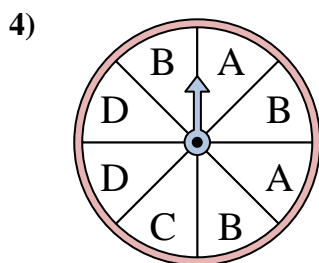
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 3.



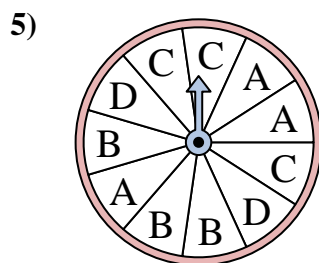
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 3.



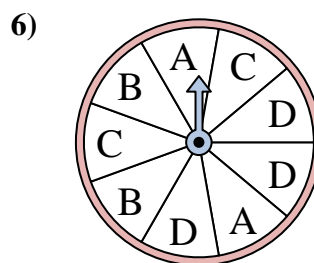
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un B.



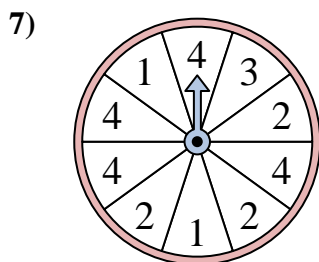
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un C.



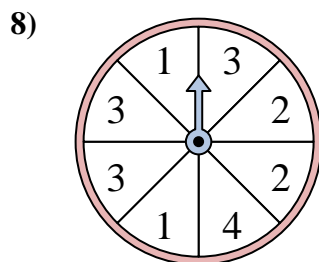
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un D.



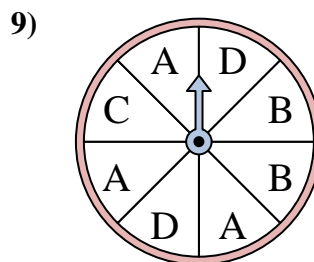
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un C.



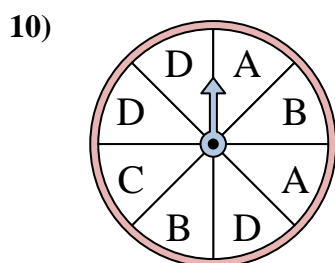
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 1.



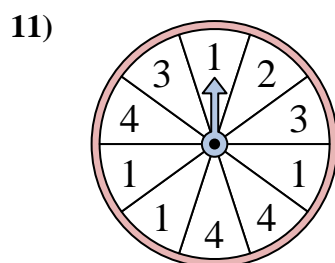
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 3.



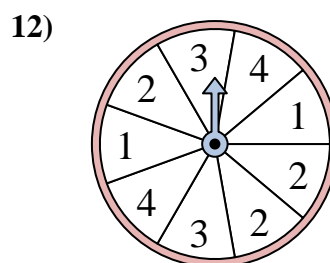
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un B.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un B.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 3.

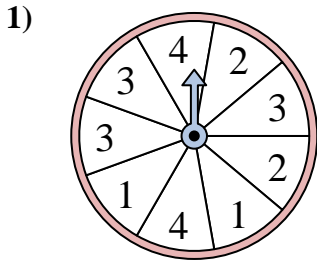


Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 1.

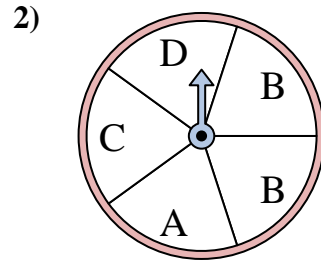
**Réponses**1. 252. 37,53. 204. 12,55. 18,26. 22,27. 208. 37,59. 2510. 2511. 2012. 22,2



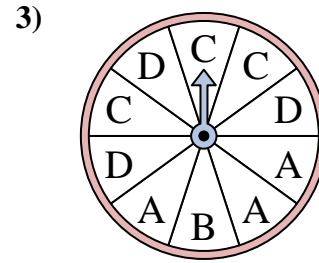
Résoudre chaque problème. Arrondissez votre réponse au dixième près.

**Réponses**

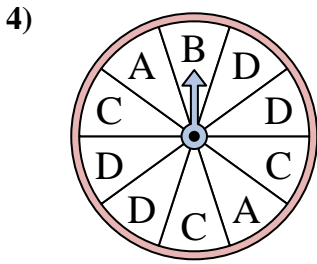
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 2.



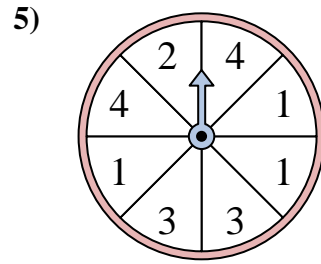
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un D.



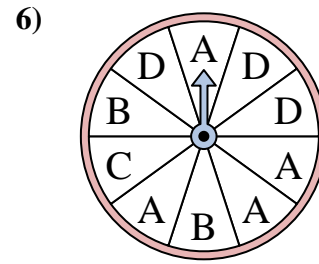
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un B.



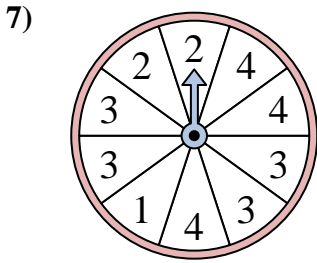
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un A.



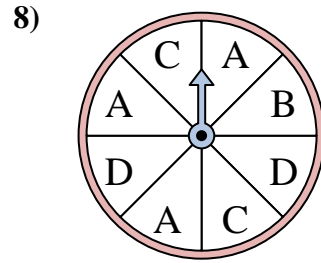
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 3.



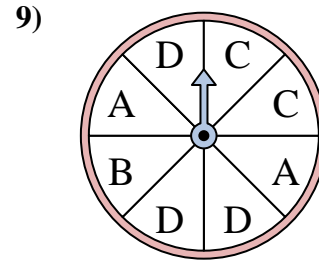
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un C.



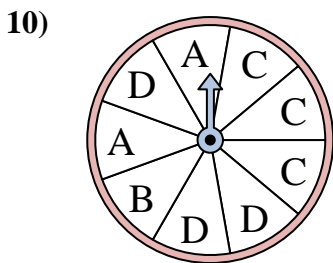
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 4.



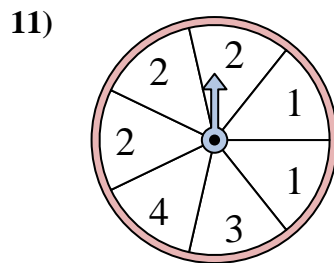
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un C.



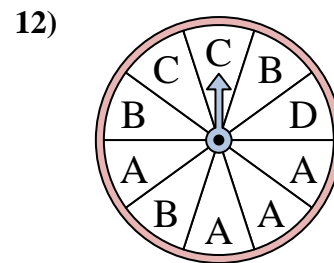
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un D.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un A.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 1.

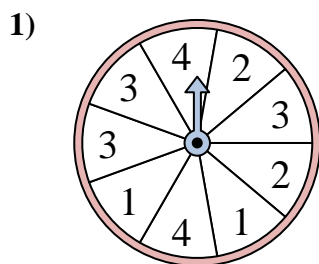


Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un A.

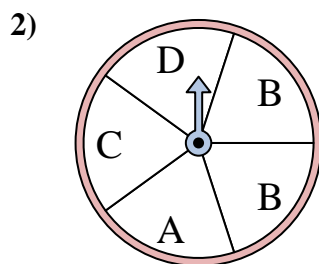
1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_
3. \_\_\_\_\_
4. \_\_\_\_\_
5. \_\_\_\_\_
6. \_\_\_\_\_
7. \_\_\_\_\_
8. \_\_\_\_\_
9. \_\_\_\_\_
10. \_\_\_\_\_
11. \_\_\_\_\_
12. \_\_\_\_\_



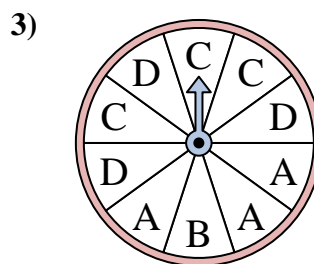
Résoudre chaque problème. Arrondissez votre réponse au dixième près.



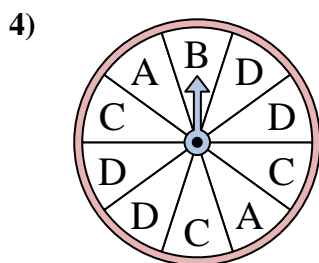
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 2.



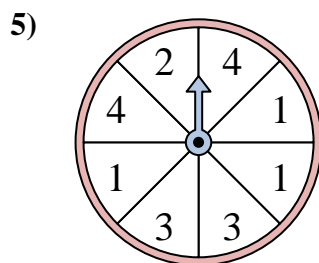
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un D.



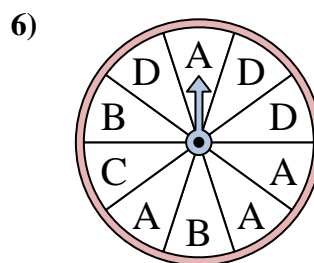
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un B.



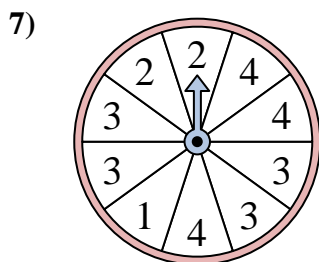
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un A.



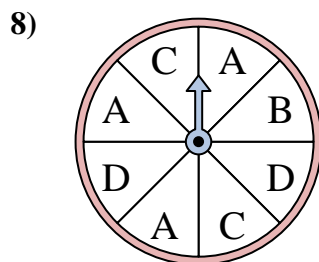
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 3.



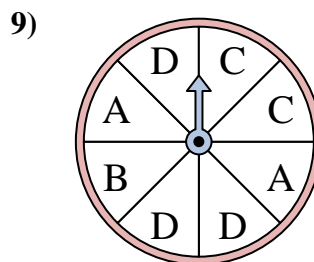
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un C.



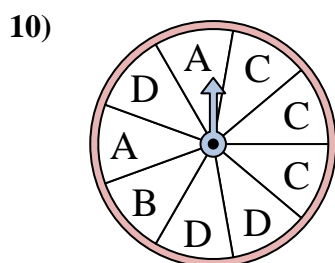
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 4.



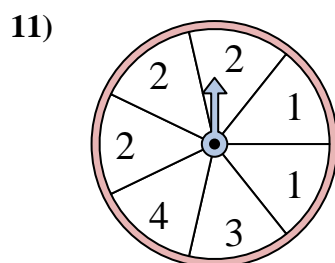
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un C.



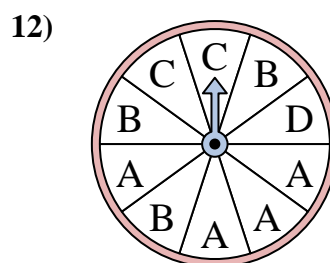
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un D.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un A.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 1.



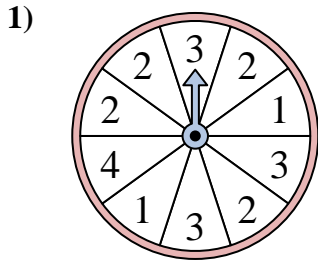
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un A.

**Réponses**1. 22,22. 203. 104. 205. 256. 107. 308. 259. 37,510. 22,211. 28,612. 40

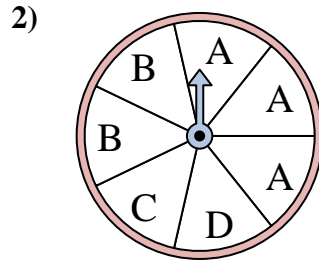


Résoudre chaque problème. Arrondissez votre réponse au dixième près.

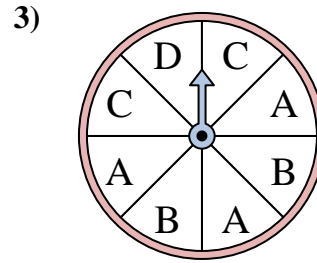
**Réponses**



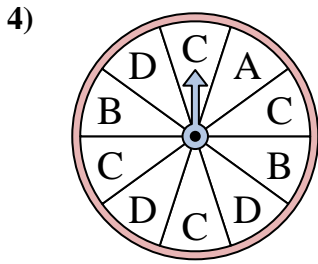
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 2.



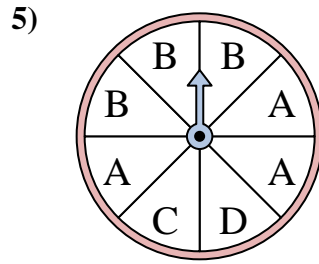
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un D.



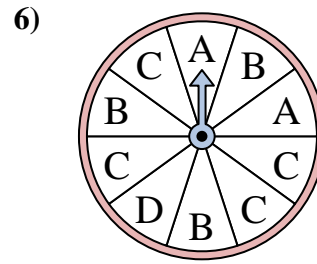
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un A.



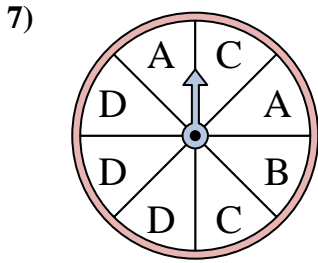
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un D.



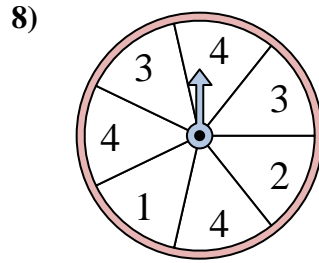
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un D.



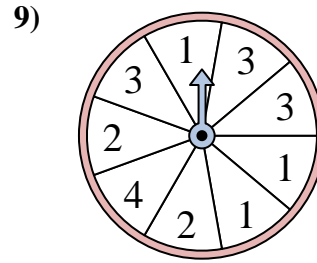
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un B.



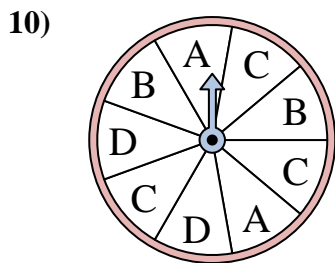
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un D.



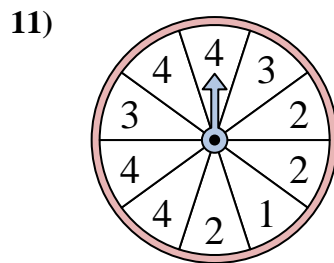
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 2.



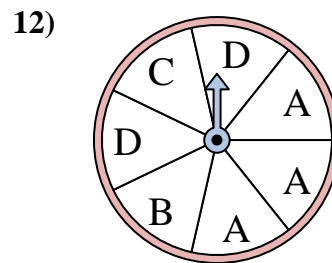
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 1.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un C.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 4.

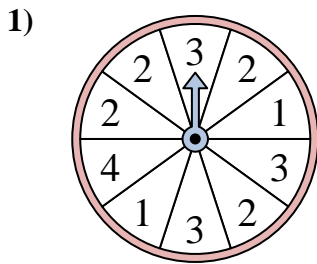


Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un D.

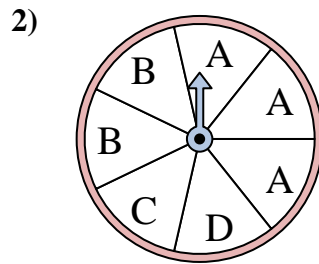
1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_
3. \_\_\_\_\_
4. \_\_\_\_\_
5. \_\_\_\_\_
6. \_\_\_\_\_
7. \_\_\_\_\_
8. \_\_\_\_\_
9. \_\_\_\_\_
10. \_\_\_\_\_
11. \_\_\_\_\_
12. \_\_\_\_\_



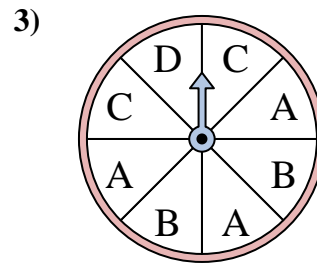
Résoudre chaque problème. Arrondissez votre réponse au dixième près.



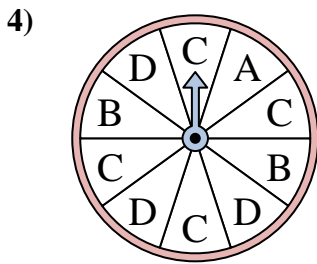
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 2.



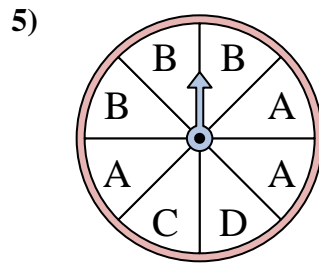
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un D.



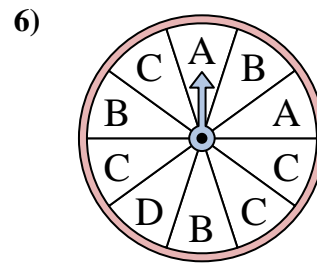
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un A.



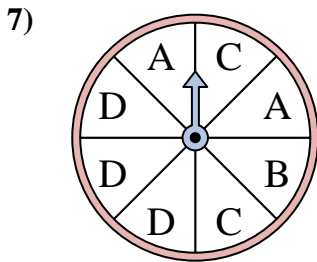
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un D.



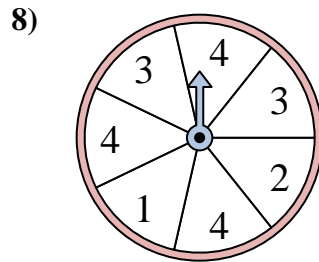
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un D.



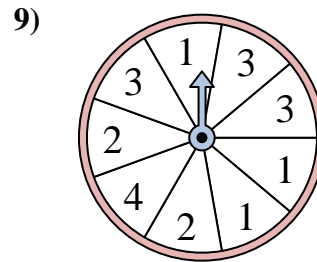
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un B.



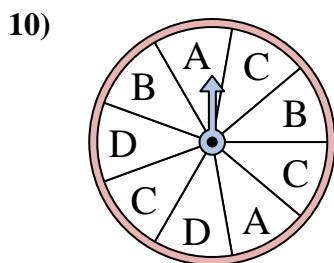
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un D.



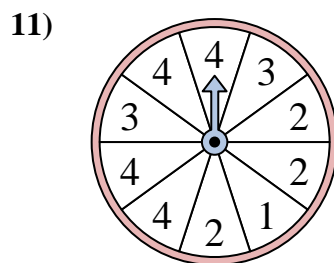
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 2.



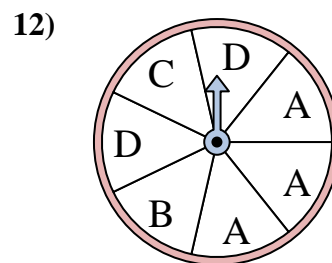
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 1.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un C.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 4.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un D.

**Réponses**

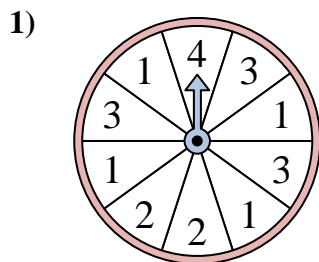
1. 40
2. 14,3
3. 37,5
4. 30
5. 12,5
6. 30
7. 37,5
8. 14,3
9. 33,3
10. 33,3
11. 40
12. 28,6



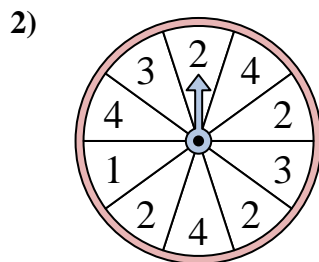


Résoudre chaque problème. Arrondissez votre réponse au dixième près.

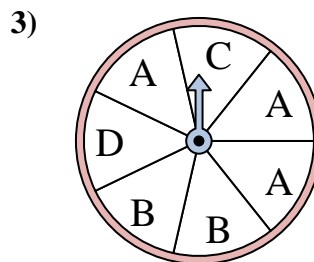
**Réponses**



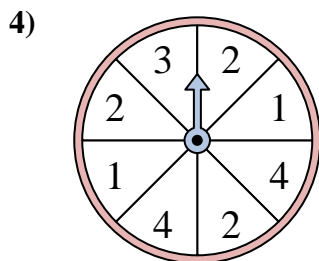
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 3.



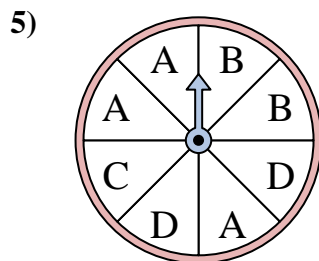
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 3.



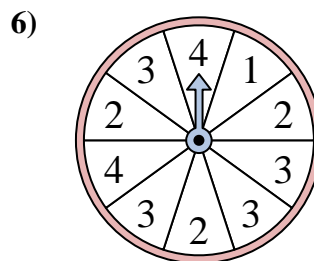
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un A.



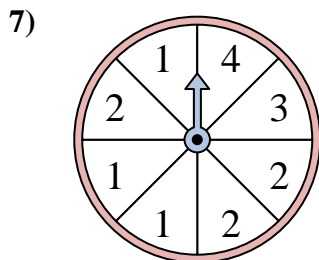
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 2.



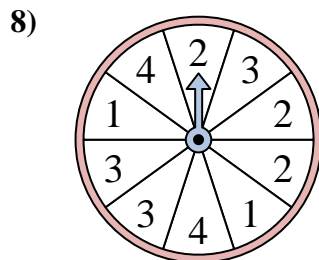
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un C.



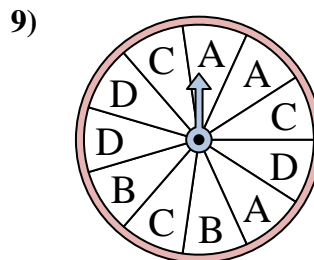
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 3.



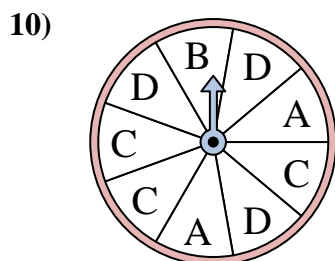
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 2.



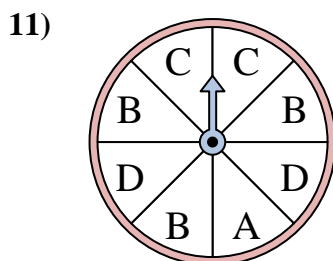
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 3.



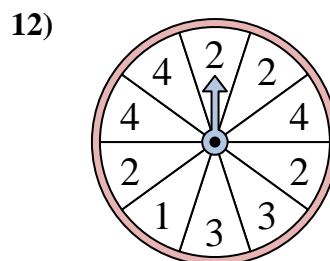
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un C.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un B.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un C.

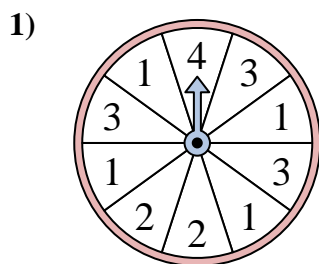


Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 4.

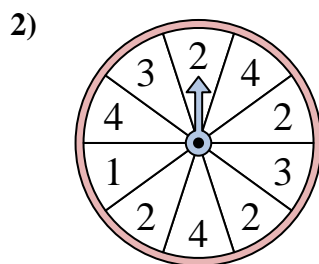
1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_
3. \_\_\_\_\_
4. \_\_\_\_\_
5. \_\_\_\_\_
6. \_\_\_\_\_
7. \_\_\_\_\_
8. \_\_\_\_\_
9. \_\_\_\_\_
10. \_\_\_\_\_
11. \_\_\_\_\_
12. \_\_\_\_\_



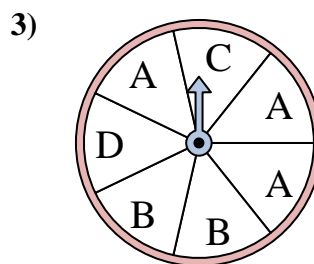
Résoudre chaque problème. Arrondissez votre réponse au dixième près.



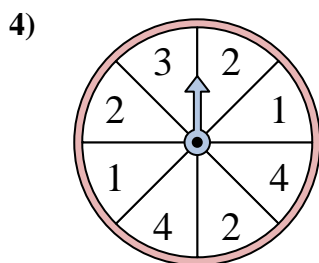
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 3.



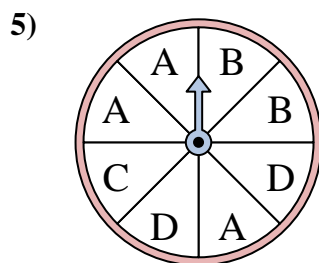
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 3.



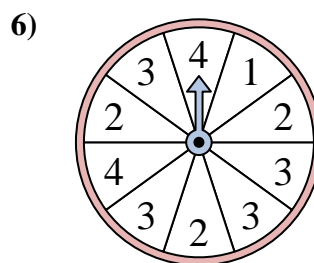
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un A.



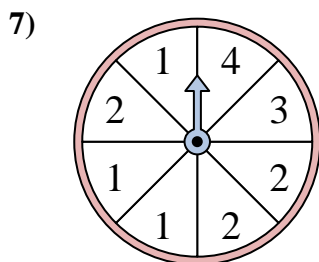
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 2.



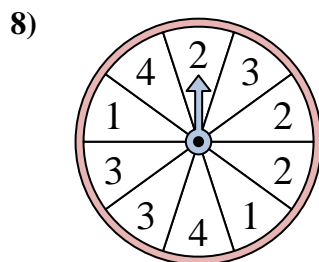
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un C.



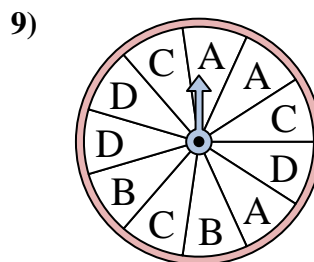
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 3.



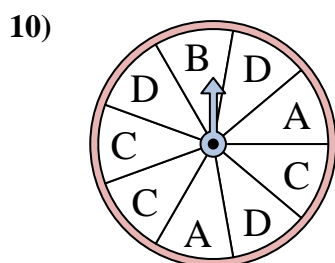
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 2.



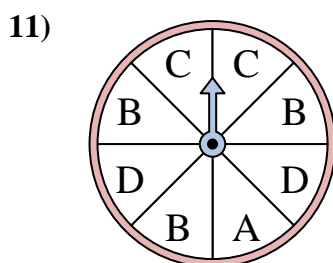
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 3.



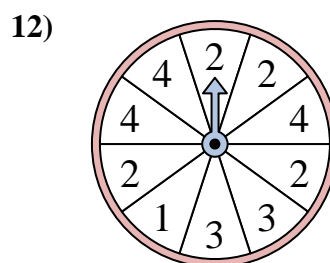
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un C.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un B.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un C.



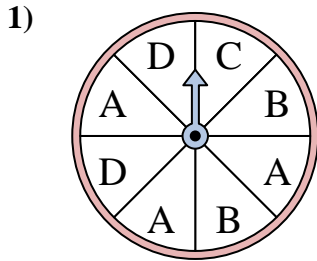
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 4.

**Réponses**

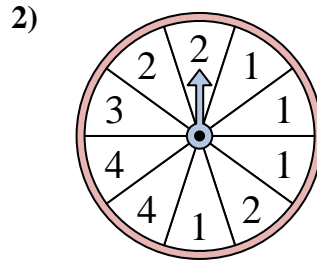
1. 30
2. 20
3. 42,9
4. 37,5
5. 12,5
6. 40
7. 37,5
8. 30
9. 27,3
10. 11,1
11. 25
12. 30



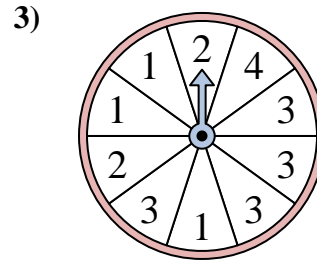
Résoudre chaque problème. Arrondissez votre réponse au dixième près.

**Réponses**

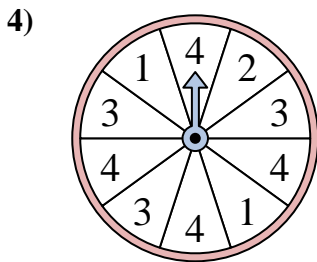
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un C.



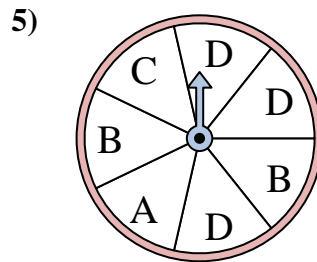
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 3.



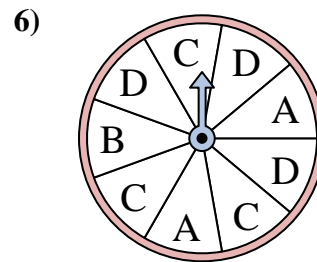
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 4.



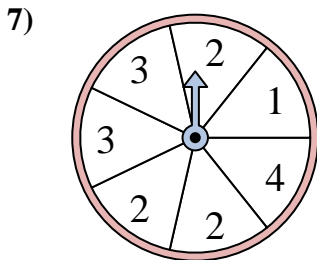
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 4.



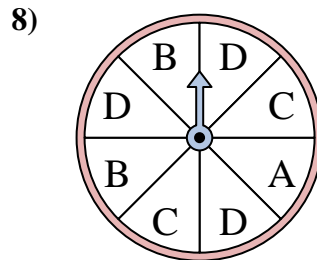
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un C.



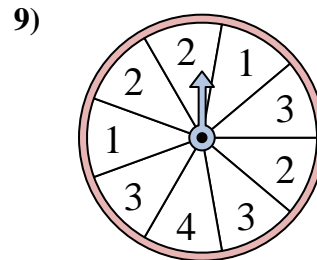
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un C.



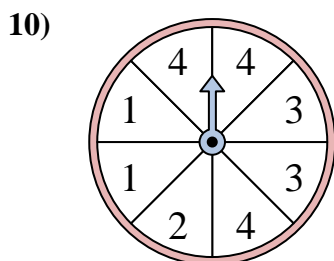
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 2.



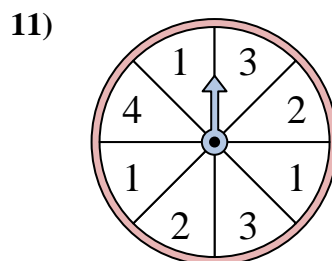
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un D.



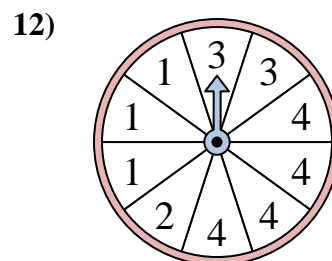
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 4.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 4.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 4.

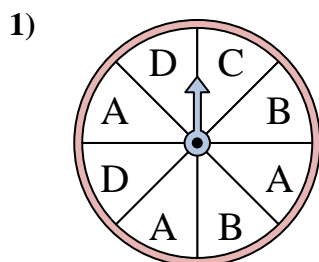


Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 1.

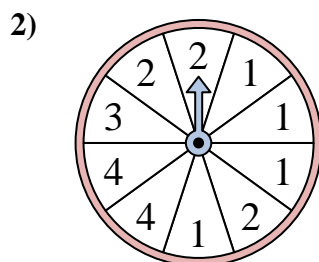
1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_
3. \_\_\_\_\_
4. \_\_\_\_\_
5. \_\_\_\_\_
6. \_\_\_\_\_
7. \_\_\_\_\_
8. \_\_\_\_\_
9. \_\_\_\_\_
10. \_\_\_\_\_
11. \_\_\_\_\_
12. \_\_\_\_\_



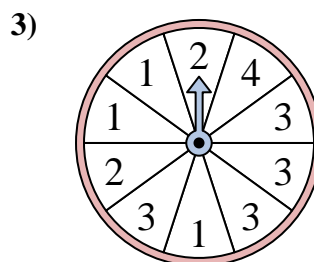
Résoudre chaque problème. Arrondissez votre réponse au dixième près.



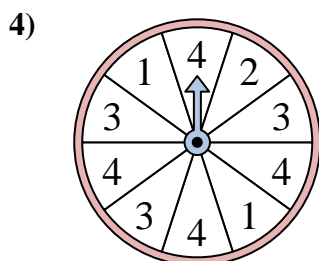
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un C.



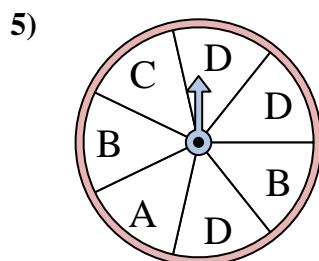
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 3.



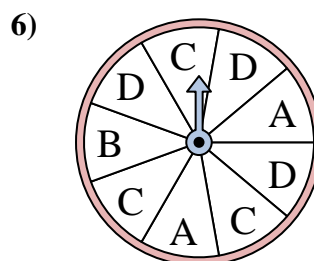
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 4.



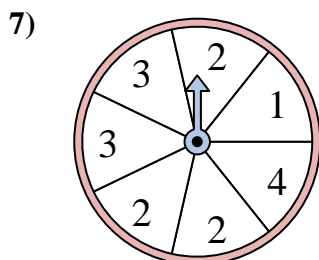
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 4.



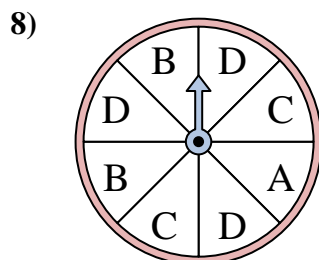
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un C.



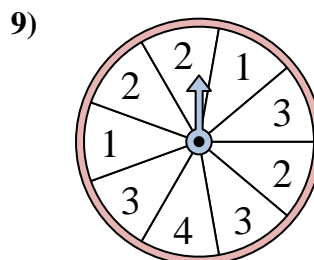
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un C.



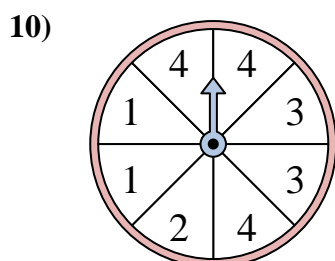
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 2.



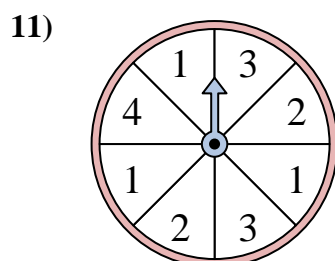
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un D.



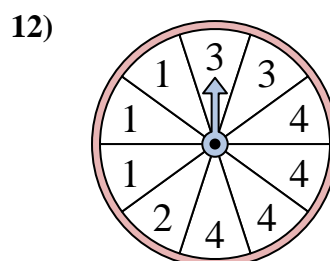
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 4.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 4.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 4.

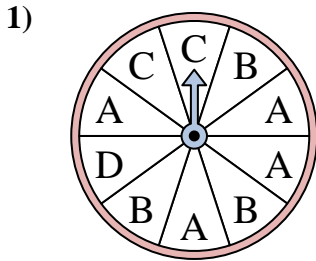


Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 1.

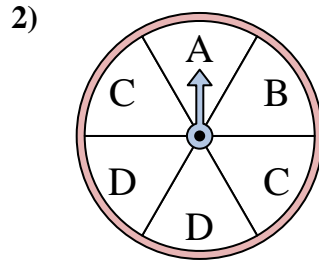
**Réponses**1. 12,52. 103. 104. 405. 14,36. 33,37. 42,98. 37,59. 11,110. 37,511. 12,512. 30



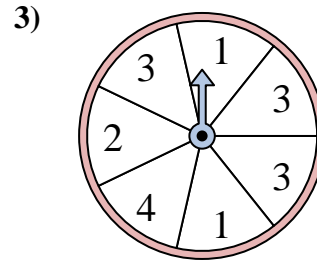
Résoudre chaque problème. Arrondissez votre réponse au dixième près.

**Réponses**

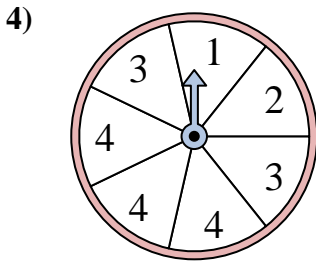
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un B.



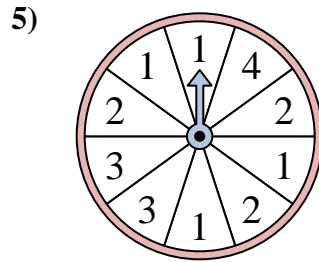
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un B.



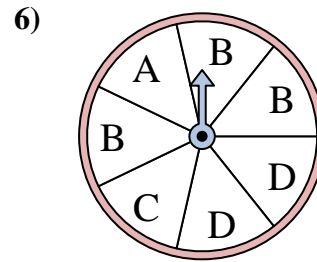
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 2.



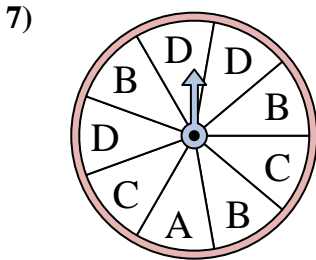
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 4.



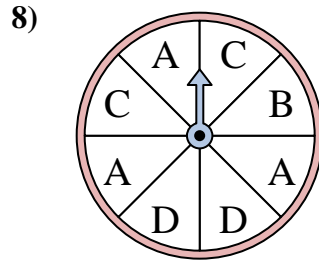
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 2.



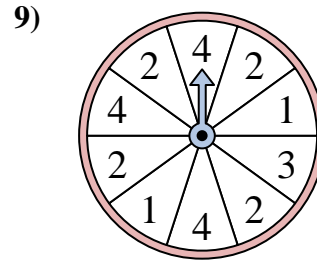
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un C.



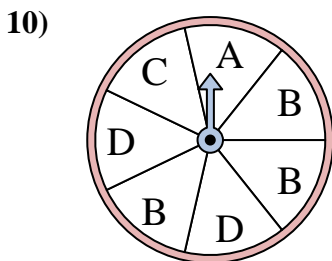
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un A.



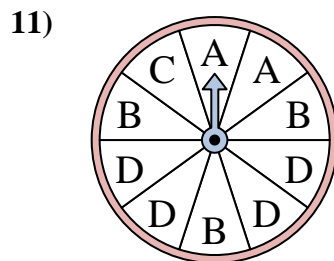
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un C.



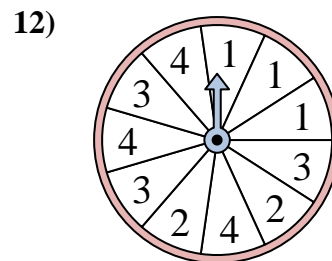
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 2.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un C.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un A.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 2.

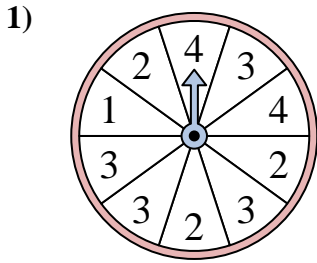
1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_
3. \_\_\_\_\_
4. \_\_\_\_\_
5. \_\_\_\_\_
6. \_\_\_\_\_
7. \_\_\_\_\_
8. \_\_\_\_\_
9. \_\_\_\_\_
10. \_\_\_\_\_
11. \_\_\_\_\_
12. \_\_\_\_\_



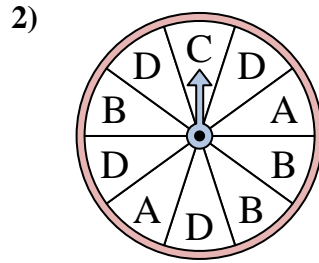


Résoudre chaque problème. Arrondissez votre réponse au dixième près.

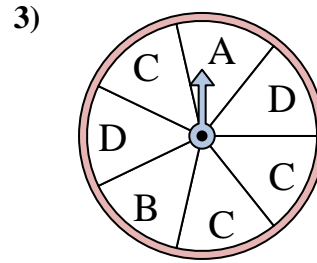
**Réponses**



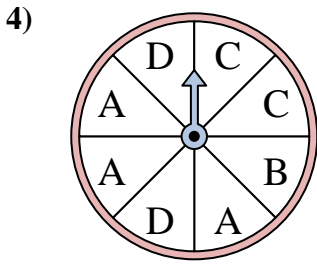
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 2.



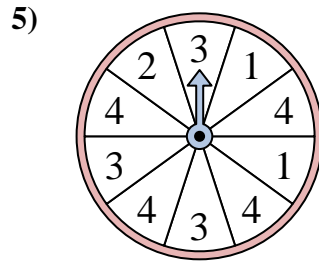
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un D.



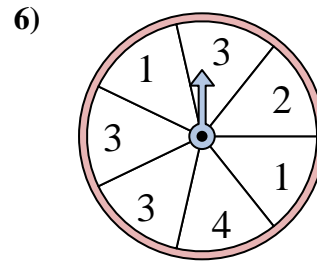
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un C.



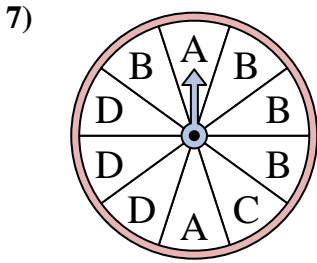
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un A.



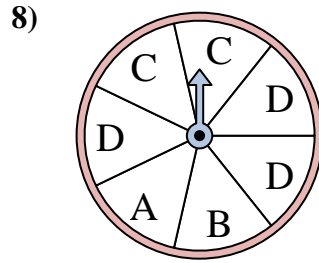
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 2.



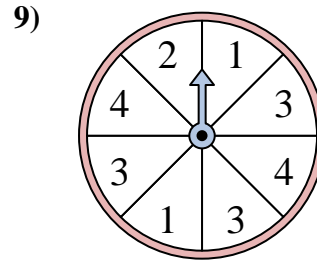
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 2.



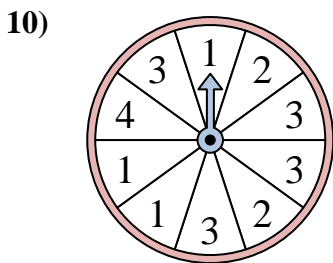
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un B.



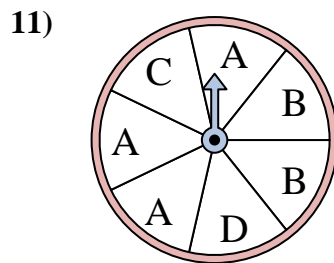
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un C.



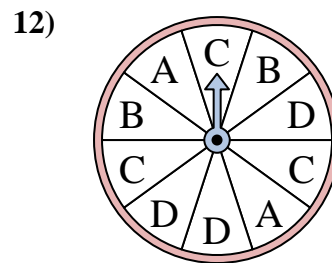
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 1.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 4.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un D.

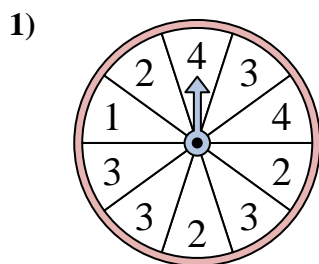


Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un C.

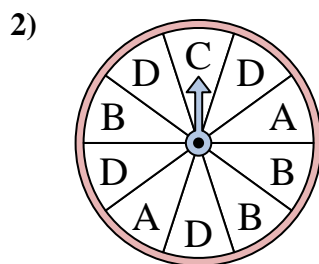
1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_
3. \_\_\_\_\_
4. \_\_\_\_\_
5. \_\_\_\_\_
6. \_\_\_\_\_
7. \_\_\_\_\_
8. \_\_\_\_\_
9. \_\_\_\_\_
10. \_\_\_\_\_
11. \_\_\_\_\_
12. \_\_\_\_\_



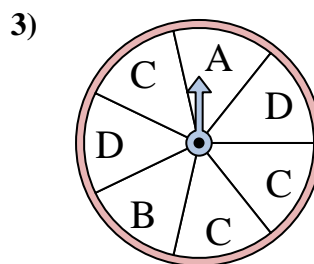
Résoudre chaque problème. Arrondissez votre réponse au dixième près.



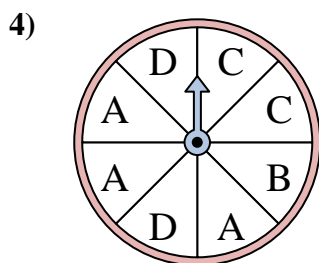
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 2.



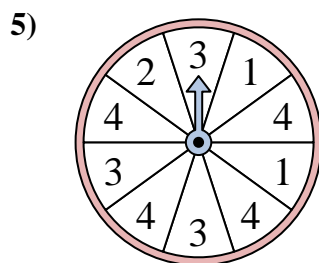
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un D.



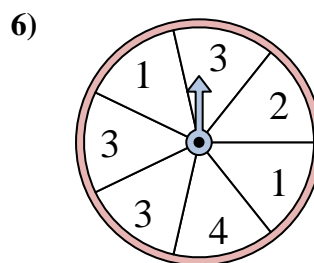
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un C.



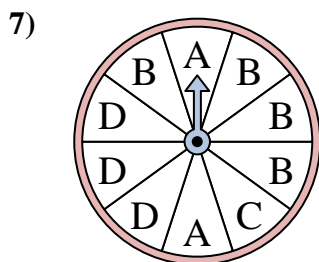
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un A.



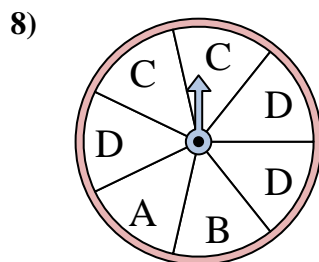
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 2.



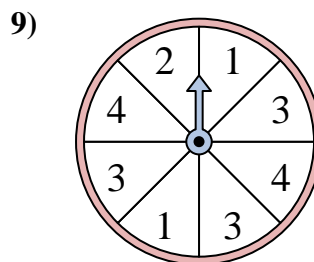
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 2.



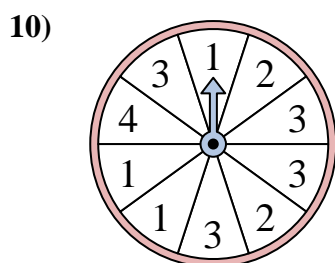
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un B.



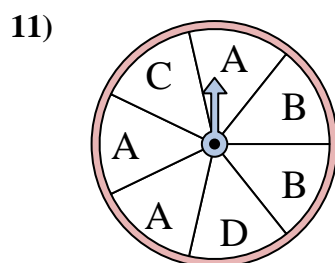
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un C.



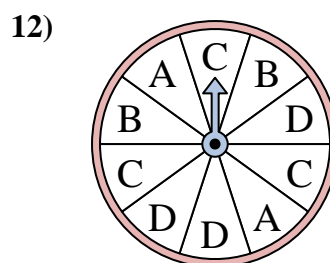
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 1.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 4.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un D.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un C.

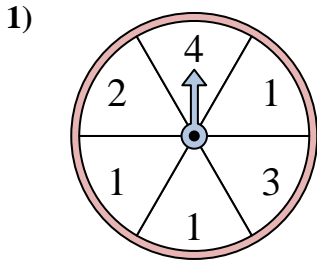
**Réponses**1. **30**2. **40**3. **42,9**4. **37,5**5. **10**6. **14,3**7. **40**8. **28,6**9. **25**10. **10**11. **14,3**12. **30**



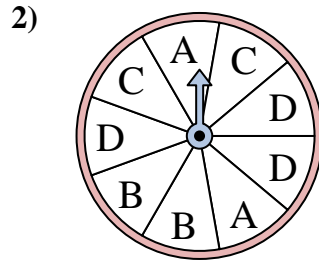


Résoudre chaque problème. Arrondissez votre réponse au dixième près.

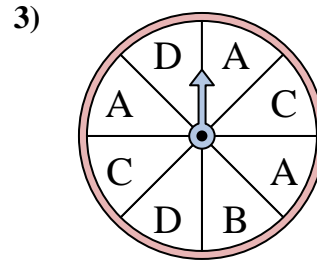
**Réponses**



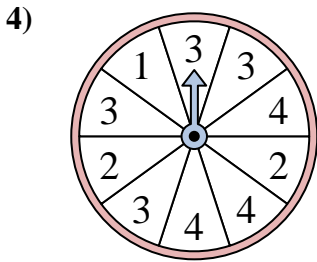
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 2.



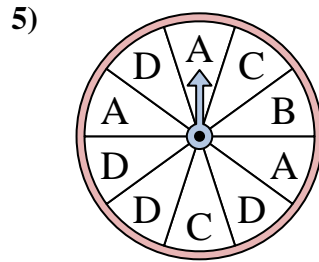
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un B.



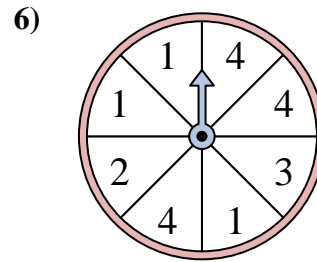
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un C.



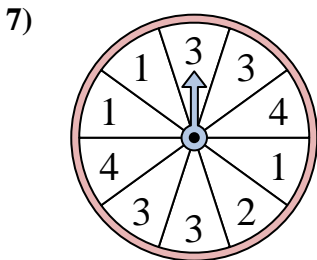
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 3.



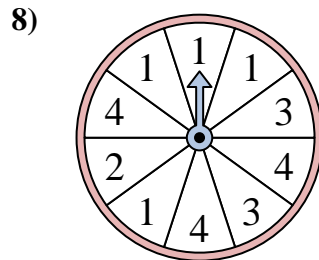
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un D.



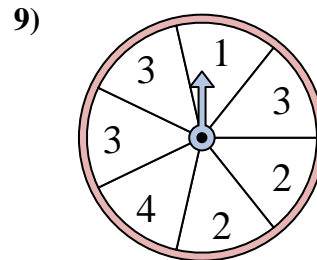
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 4.



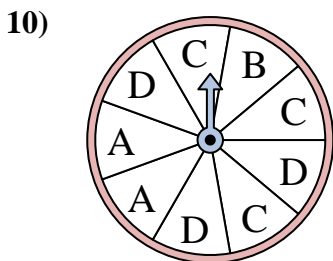
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 4.



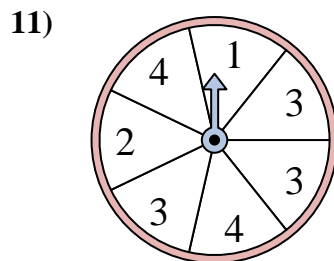
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 1.



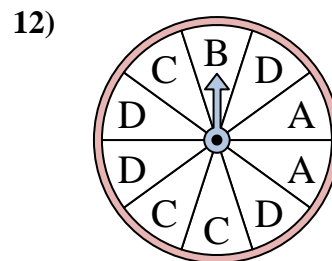
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 3.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un C.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 2.

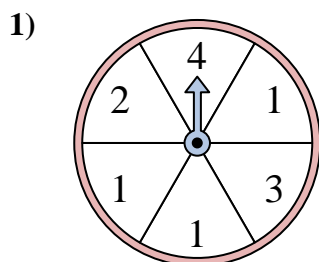


Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un D.

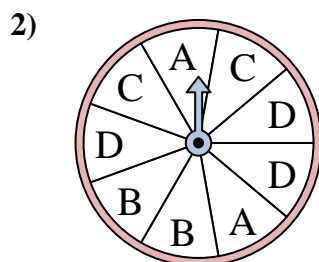
1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_
3. \_\_\_\_\_
4. \_\_\_\_\_
5. \_\_\_\_\_
6. \_\_\_\_\_
7. \_\_\_\_\_
8. \_\_\_\_\_
9. \_\_\_\_\_
10. \_\_\_\_\_
11. \_\_\_\_\_
12. \_\_\_\_\_



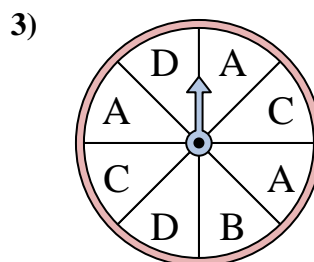
Résoudre chaque problème. Arrondissez votre réponse au dixième près.



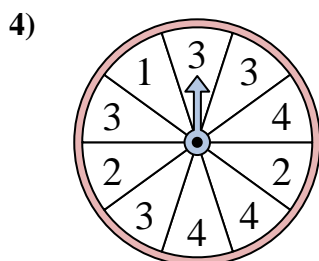
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 2.



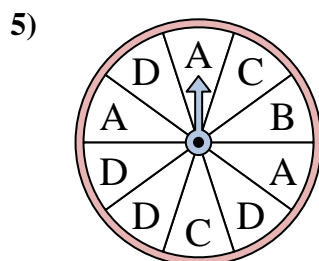
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un B.



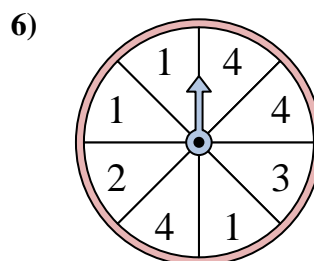
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un C.



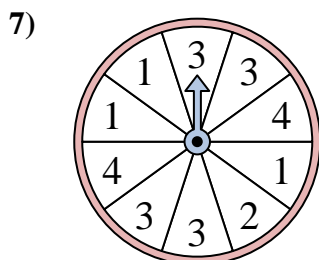
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 3.



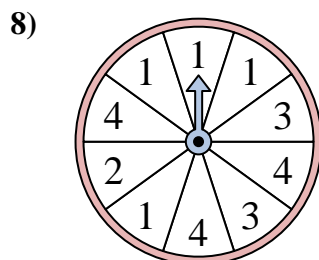
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un D.



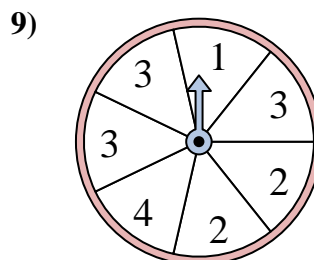
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 4.



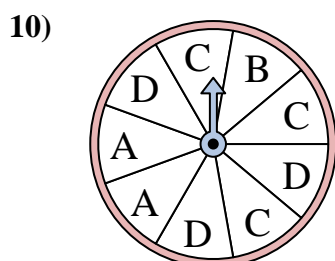
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 4.



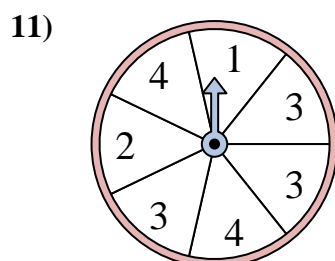
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 1.



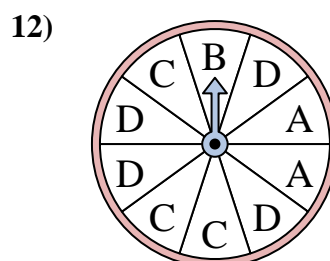
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 3.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un C.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 2.



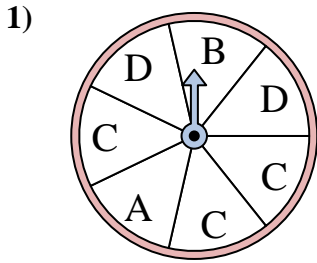
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un D.

**Réponses**1. 16,72. 22,23. 254. 405. 406. 37,57. 208. 409. 42,910. 33,311. 14,312. 40

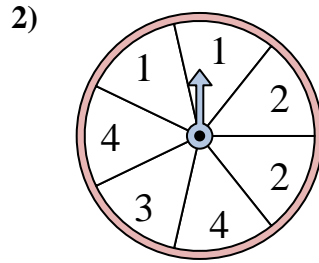


Résoudre chaque problème. Arrondissez votre réponse au dixième près.

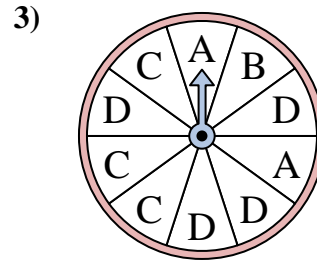
**Réponses**



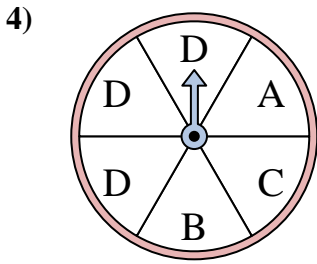
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un D.



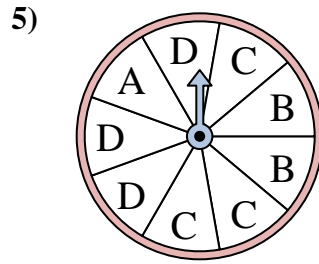
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 3.



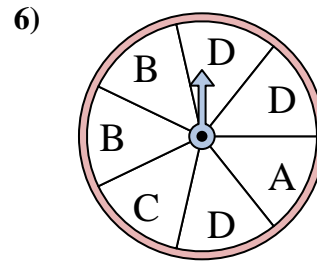
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un B.



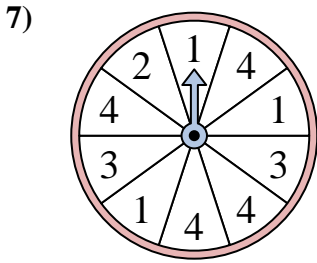
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un B.



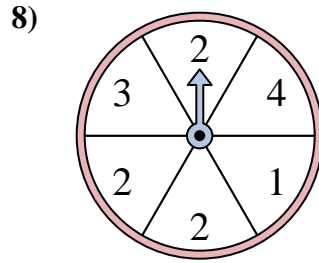
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un C.



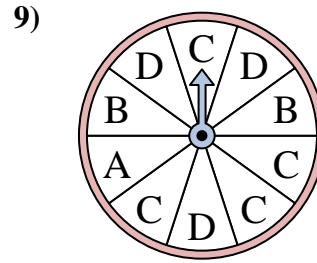
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un B.



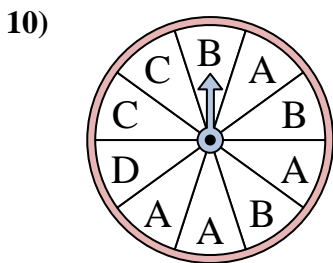
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 4.



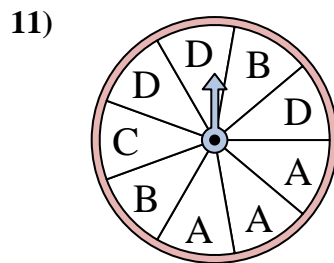
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 1.



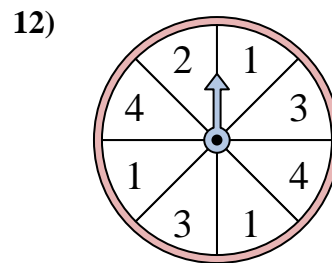
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un C.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un D.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un B.

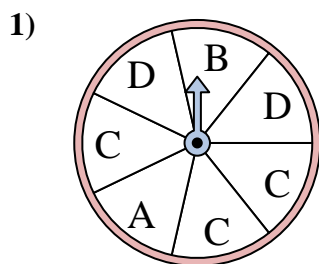


Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 4.

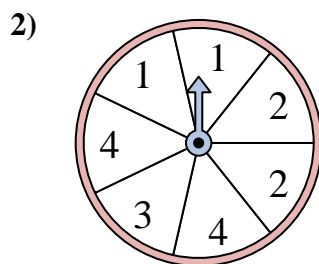
- 1. \_\_\_\_\_
- 2. \_\_\_\_\_
- 3. \_\_\_\_\_
- 4. \_\_\_\_\_
- 5. \_\_\_\_\_
- 6. \_\_\_\_\_
- 7. \_\_\_\_\_
- 8. \_\_\_\_\_
- 9. \_\_\_\_\_
- 10. \_\_\_\_\_
- 11. \_\_\_\_\_
- 12. \_\_\_\_\_



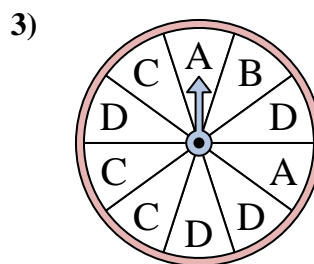
Résoudre chaque problème. Arrondissez votre réponse au dixième près.



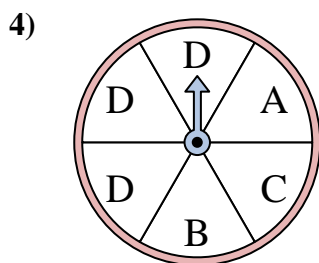
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un D.



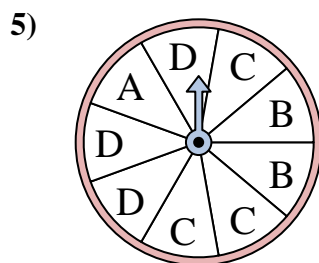
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 3.



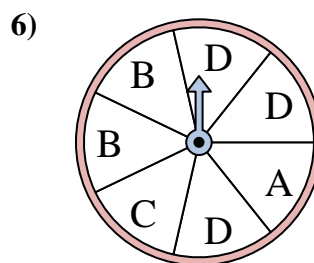
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un B.



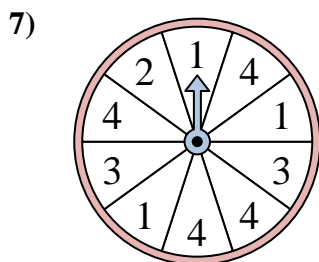
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un B.



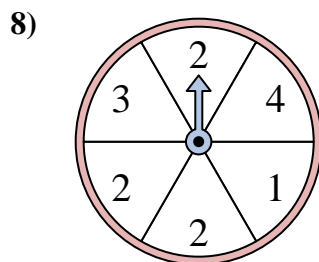
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un C.



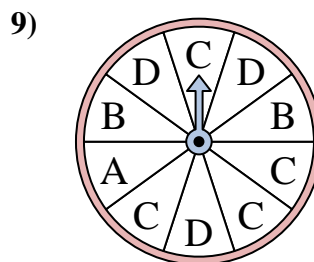
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un B.



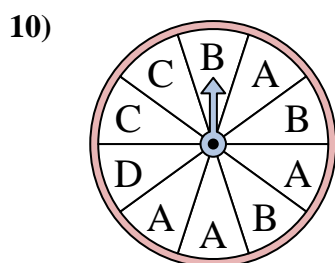
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 4.



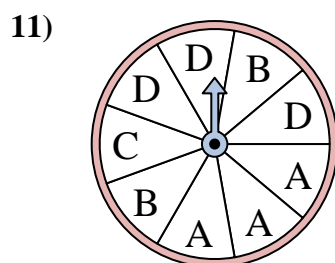
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 1.



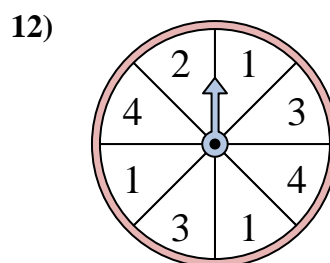
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un C.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un D.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un B.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 4.

**Réponses**1. 28,62. 14,33. 104. 16,75. 33,36. 28,67. 408. 16,79. 4010. 1011. 22,212. 25