Problèmes en deux étapes Nom:

Résoudre chaque problème.

1) Daniela jouait à un jeu vidéo et a eu douze vies. Dans une partie difficile du jeu, elle a perdu dix vies. Si elle obtenait {TROISIÈME ÉTAPE} vies supplémentaires au niveau suivant, combien de vies aurait-elle ?

2) Francesca avait cinquante bouteilles d'eau dans son réfrigérateur. Si elle en buvait {DEUXIÈME ÉTAPE} et en achetait ensuite {TROISIÈME ÉTAPE}, combien de bouteilles aurait-elle ?

3) Simone avait des chaussettes quarante-quatre. S'il jetait {DEUXIÈME ÉTAPE} les anciennes qui ne lui allaient pas et en achetait de nouvelles {TROISIÈME ÉTAPE}, combien de chaussettes aurait-il ?

4) Patrizia a cueilli quatre des carottes dans son jardin. Si elle en jetait {DEUXIÈME ÉTAPE} puis en cueillait {TROISIÈME ÉTAPE} le lendemain, combien de carottes aurait-elle au total ?

5) Un fleuriste avait des roses dix-sept. Si elle en vendait {DEUXIÈME ÉTAPE} et en cueillait plus tard {TROISIÈME ÉTAPE}, combien de roses aurait-elle ?

6) Viola avait dix-huit chansons sur son lecteur mp3. Si elle en supprime quatorze anciennes chansons, puis ajoute quatorze nouvelles chansons, combien de chansons a-t-elle sur son lecteur mp3 ?

7) À l'arcade Emanuele a gagné quatorze billets. S'il dépensait quatre billets pour un bonnet et gagnait plus tard dix autres billets, combien en aurait-il ?

8) Marco avait quarante dollars en janvier. En mars, il avait dépensé vingt-sept dollars. S'il recevait un autre {TROISIÈME} dollars de sa mère, combien d'argent aurait-il ?

9) Un enseignant avait quarante-trois feuilles de travail à noter. Si elle notait {DEUXIÈME ÉTAPE}, mais qu'ensuite un autre {TROISIÈME ÉTAPE} était rendu, combien de feuilles de travail aurait-elle à noter ?

10) Silvia avait seize des livres à colorier. Si elle en donnait {DEUXIÈME ÉTAPE}, mais en achetait ensuite {TROISIÈME ÉTAPE}, combien en aurait-elle au total ?

Réponses

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____
7. _____
8. _____
9. _____
10. _____

1-10	90	80	70	60	50	40	30	20	10	0

Problèmes en deux étapes Nom: **Clé**

Résoudre chaque problème.

1) Daniela jouait à un jeu vidéo et a eu douze vies. Dans une partie difficile du jeu, elle a perdu dix vies. Si elle obtenait {TROISIÈME ÉTAPE} vies supplémentaires au niveau suivant, combien de vies aurait-elle ?

2) Francesca avait cinquante bouteilles d'eau dans son réfrigérateur. Si elle en buvait {DEUXIÈME ÉTAPE} et en achetait ensuite {TROISIÈME ÉTAPE}, combien de bouteilles aurait-elle ?

3) Simone avait des chaussettes quarante-quatre. S'il jetait {DEUXIÈME ÉTAPE} les anciennes qui ne lui allaient pas et en achetait de nouvelles {TROISIÈME ÉTAPE}, combien de chaussettes aurait-il ?

4) Patrizia a cueilli quatre des carottes dans son jardin. Si elle en jetait {DEUXIÈME ÉTAPE} puis en cueillait {TROISIÈME ÉTAPE} le lendemain, combien de carottes aurait-elle au total ?

5) Un fleuriste avait des roses dix-sept. Si elle en vendait {DEUXIÈME ÉTAPE} et en cueillait plus tard {TROISIÈME ÉTAPE}, combien de roses aurait-elle ?

6) Viola avait dix-huit chansons sur son lecteur mp3. Si elle en supprime quatorze anciennes chansons, puis ajoute quatorze nouvelles chansons, combien de chansons a-t-elle sur son lecteur mp3 ?

7) À l'arcade Emanuele a gagné quatorze billets. S'il dépensait quatre billets pour un bonnet et gagnait plus tard dix autres billets, combien en aurait-il ?

8) Marco avait quarante dollars en janvier. En mars, il avait dépensé vingt-sept dollars. S'il recevait un autre {TROISIÈME} dollars de sa mère, combien d'argent aurait-il ?

9) Un enseignant avait quarante-trois feuilles de travail à noter. Si elle notait {DEUXIÈME ÉTAPE}, mais qu'ensuite un autre {TROISIÈME ÉTAPE} était rendu, combien de feuilles de travail aurait-elle à noter ?

10) Silvia avait seize des livres à colorier. Si elle en donnait {DEUXIÈME ÉTAPE}, mais en achetait ensuite {TROISIÈME ÉTAPE}, combien en aurait-elle au total ?

Réponses

1. **11**
2. **77**
3. **47**
4. **5**
5. **56**
6. **18**
7. **20**
8. **33**
9. **79**
10. **49**

1-10	90	80	70	60	50	40	30	20	10	0

Problèmes en deux étapes Nom:

Résoudre chaque problème.

5	77	11	49	20
33	56	79	47	18

1) Daniela jouait à un jeu vidéo et a eu 12 vies. Dans une partie difficile du jeu, elle a perdu 10 vies. Si elle obtenait {TROISIÈME ÉTAPE} vies supplémentaires au niveau suivant, combien de vies aurait-elle ?

2) Francesca avait 50 bouteilles d'eau dans son réfrigérateur. Si elle en buvait {DEUXIÈME ÉTAPE} et en achetait ensuite {TROISIÈME ÉTAPE}, combien de bouteilles aurait-elle ?

3) Simone avait des chaussettes 44. S'il jetait {DEUXIÈME ÉTAPE} les anciennes qui ne lui allaient pas et en achetait de nouvelles {TROISIÈME ÉTAPE}, combien de chaussettes aurait-il ?

4) Patrizia a cueilli 4 des carottes dans son jardin. Si elle en jetait {DEUXIÈME ÉTAPE} puis en cueillait {TROISIÈME ÉTAPE} le lendemain, combien de carottes aurait-elle au total ?

5) Un fleuriste avait des roses 17. Si elle en vendait {DEUXIÈME ÉTAPE} et en cueillait plus tard {TROISIÈME ÉTAPE}, combien de roses aurait-elle ?

6) Viola avait 18 chansons sur son lecteur mp3. Si elle en supprime 14 anciennes chansons, puis ajoute 14 nouvelles chansons, combien de chansons a-t-elle sur son lecteur mp3 ?

7) À l'arcade Emanuele a gagné 14 billets. S'il dépensait 4 billets pour un bonnet et gagnait plus tard 10 autres billets, combien en aurait-il ?

8) Marco avait 40 dollars en janvier. En mars, il avait dépensé 27 dollars. S'il recevait un autre {TROISIÈME} dollars de sa mère, combien d'argent aurait-il ?

9) Un enseignant avait 43 feuilles de travail à noter. Si elle notait {DEUXIÈME ÉTAPE}, mais qu'ensuite un autre {TROISIÈME ÉTAPE} était rendu, combien de feuilles de travail aurait-elle à noter ?

10) Silvia avait 16 des livres à colorier. Si elle en donnait {DEUXIÈME ÉTAPE}, mais en achetait ensuite {TROISIÈME ÉTAPE}, combien en aurait-elle au total ?

Réponses

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____
7. _____
8. _____
9. _____
10. _____

1-10	90	80	70	60	50	40	30	20	10	0