Problèmes en deux étapes

Nom:

Résoudre chaque problème.

1) Maria jouait à un jeu vidéo et a eu quarante-neuf vies. Dans une partie difficile du jeu, elle a perdu six vies. Si elle obtenait {TROISIÈME ÉTAPE} vies supplémentaires au niveau suivant, combien de vies aurait-elle ?

2) Pour Halloween, Viola a marqué trente-trois morceaux de bonbons. Elle a mangé cinq morceaux la première nuit, puis sa sœur lui a donné {TROISIEME} morceaux. Combien de bonbons Viola possède-t-il maintenant ?

3) Matteo avait vingt-six dollars. Au magasin, il a dépensé huit $ pour un nouveau jeu. S'il a encore {TROISIÈME} dollars pour son allocation, combien d'argent a-t-il maintenant ?

4) Un fleuriste avait des roses trente-cinq. Si elle en vendait {DEUXIÈME ÉTAPE} et en cueillait plus tard {TROISIÈME ÉTAPE}, combien de roses aurait-elle ?

5) Un magasin avait douze oranges dans une poubelle. S'ils jetaient {DEUXIÈME ÉTAPE} des anciens et mettaient {TROISIÈME ÉTAPE} de nouveaux dans la poubelle, combien y en aurait-il ?

6) La cafétéria de l'école avait vingt et un pommes. S'ils utilisaient treize pour préparer le déjeuner des élèves, puis en achetaient trente-cinq de plus, combien de pommes auraient-ils ?

7) Monica avait huit des livres à colorier. Si elle en donnait {DEUXIÈME ÉTAPE}, mais en achetait ensuite {TROISIÈME ÉTAPE}, combien en aurait-elle au total ?

8) Un serveur avait trente-huit clients à attendre. Si trente-quatre clients partaient et qu'il avait un autre vingt-neuf clients, combien de clients aurait-il ?

9) Alberta avait dix-neuf bouteilles d'eau dans son réfrigérateur. Si elle en buvait {DEUXIÈME ÉTAPE} et en achetait ensuite {TROISIÈME ÉTAPE}, combien de bouteilles aurait-elle ?

10) À l'arcade Giovanni a gagné trente-cinq billets. S'il dépensait deux billets pour un bonnet et gagnait plus tard dix autres billets, combien en aurait-il ?

Réponses

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____
7. _____
8. _____
9. _____
10. _____

1-10	90	80	70	60	50	40	30	20	10	0

Problèmes en deux étapes Nom: **Clé**

Résoudre chaque problème.

1) Maria jouait à un jeu vidéo et a eu quarante-neuf vies. Dans une partie difficile du jeu, elle a perdu six vies. Si elle obtenait {TROISIÈME ÉTAPE} vies supplémentaires au niveau suivant, combien de vies aurait-elle ?

2) Pour Halloween, Viola a marqué trente-trois morceaux de bonbons. Elle a mangé cinq morceaux la première nuit, puis sa sœur lui a donné {TROISIEME} morceaux. Combien de bonbons Viola possède-t-il maintenant ?

3) Matteo avait vingt-six dollars. Au magasin, il a dépensé huit $ pour un nouveau jeu. S'il a encore {TROISIÈME} dollars pour son allocation, combien d'argent a-t-il maintenant ?

4) Un fleuriste avait des roses trente-cinq. Si elle en vendait {DEUXIÈME ÉTAPE} et en cueillait plus tard {TROISIÈME ÉTAPE}, combien de roses aurait-elle ?

5) Un magasin avait douze oranges dans une poubelle. S'ils jetaient {DEUXIÈME ÉTAPE} des anciens et mettaient {TROISIÈME ÉTAPE} de nouveaux dans la poubelle, combien y en aurait-il ?

6) La cafétéria de l'école avait vingt et un pommes. S'ils utilisaient treize pour préparer le déjeuner des élèves, puis en achetaient trente-cinq de plus, combien de pommes auraient-ils ?

7) Monica avait huit des livres à colorier. Si elle en donnait {DEUXIÈME ÉTAPE}, mais en achetait ensuite {TROISIÈME ÉTAPE}, combien en aurait-elle au total ?

8) Un serveur avait trente-huit clients à attendre. Si trente-quatre clients partaient et qu'il avait un autre vingt-neuf clients, combien de clients aurait-il ?

9) Alberta avait dix-neuf bouteilles d'eau dans son réfrigérateur. Si elle en buvait {DEUXIÈME ÉTAPE} et en achetait ensuite {TROISIÈME ÉTAPE}, combien de bouteilles aurait-elle ?

10) À l'arcade Giovanni a gagné trente-cinq billets. S'il dépensait deux billets pour un bonnet et gagnait plus tard dix autres billets, combien en aurait-il ?

Réponses

1. **91**
2. **52**
3. **49**
4. **29**
5. **29**
6. **43**
7. **49**
8. **33**
9. **19**
10. **43**

1-10	90	80	70	60	50	40	30	20	10	0

Problèmes en deux étapes Nom:

Résoudre chaque problème.

49	19	91	43	52
29	29	33	49	43

1) Maria jouait à un jeu vidéo et a eu 49 vies. Dans une partie difficile du jeu, elle a perdu 6 vies. Si elle obtenait {TROISIÈME ÉTAPE} vies supplémentaires au niveau suivant, combien de vies aurait-elle ?

2) Pour Halloween, Viola a marqué 33 morceaux de bonbons. Elle a mangé 5 morceaux la première nuit, puis sa sœur lui a donné {TROISIEME} morceaux. Combien de bonbons Viola possède-t-il maintenant ?

3) Matteo avait 26 dollars. Au magasin, il a dépensé 8 $ pour un nouveau jeu. S'il a encore {TROISIÈME} dollars pour son allocation, combien d'argent a-t-il maintenant ?

4) Un fleuriste avait des roses 35. Si elle en vendait {DEUXIÈME ÉTAPE} et en cueillait plus tard {TROISIÈME ÉTAPE}, combien de roses aurait-elle ?

5) Un magasin avait 12 oranges dans une poubelle. S'ils jetaient {DEUXIÈME ÉTAPE} des anciens et mettaient {TROISIÈME ÉTAPE} de nouveaux dans la poubelle, combien y en aurait-il ?

6) La cafétéria de l'école avait 21 pommes. S'ils utilisaient 13 pour préparer le déjeuner des élèves, puis en achetaient 35 de plus, combien de pommes auraient-ils ?

7) Monica avait 8 des livres à colorier. Si elle en donnait {DEUXIÈME ÉTAPE}, mais en achetait ensuite {TROISIÈME ÉTAPE}, combien en aurait-elle au total ?

8) Un serveur avait 38 clients à attendre. Si 34 clients partaient et qu'il avait un autre 29 clients, combien de clients aurait-il ?

9) Alberta avait 19 bouteilles d'eau dans son réfrigérateur. Si elle en buvait {DEUXIÈME ÉTAPE} et en achetait ensuite {TROISIÈME ÉTAPE}, combien de bouteilles aurait-elle ?

10) À l'arcade Giovanni a gagné 35 billets. S'il dépensait 2 billets pour un bonnet et gagnait plus tard 10 autres billets, combien en aurait-il ?

Réponses

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____
7. _____
8. _____
9. _____
10. _____