Résoudre chaque problème.

1) Il y avait des amis de quinze qui jouaient à un jeu vidéo en ligne lorsque les joueurs de neuf ont arrêté. Si chaque joueur restant avait {TROISIÈME ÉTAPE} vies, combien de vies avaient-ils au total ?

2) Patrizia a cuit des brownies deux, mais avait besoin de cinq au total pour sa fête. Si elle a utilisé {TROISIÈME ÉTAPE} cuillerées de farine sur chacune, de combien de tasses de farine a-t-elle encore besoin ?

3) Roberto a acheté seize boîtes de bonbons au chocolat et a donné huit à son petit frère. Si chaque boîte contient cinq pièces, combien de pièces Roberto avait-elle encore ?

4) Dans un jeu vidéo, chaque ennemi vaincu vous rapporte {TROISIÈME PAS} points. Si un niveau a un total d'ennemis treize et que vous les détruisez tous sauf quatre, combien de points gagneriez-vous ?

5) Un chef a besoin de pommes de terre huit pour un repas. Il a déjà cuisiné six. Si chaque pomme de terre met {TROISIÈME ÉTAPE} minutes à cuire, combien de temps lui faudra-t-il pour cuire le reste ?

6) Matteo avait seize jeux vidéo mais sept d'entre eux ne fonctionnaient pas. S'il voulait vendre les jeux fonctionnels pour neuf $ chacun, combien d'argent pourrait-il gagner ?

7) Une feuille de calcul comportait des problèmes {TROISIÈME ÉTAPE}. Si un enseignant avait douze feuilles de travail à noter et en avait déjà noté six, combien de problèmes supplémentaires a-t-il encore à noter ?

8) Les fleurs à prix réduit d'avril avaient une vente où chaque rose coûtait {TROISIÈME} dollars. Si April a commencé avec des roses huit et qu'il lui restait des roses deux, combien d'argent a-t-elle gagné ?

9) Un peintre avait besoin de peindre treize pièces dans un immeuble. Chaque pièce prend six heures à peindre. S'il a déjà peint des pièces sept, combien de temps lui faudra-t-il pour peindre le reste ?

10) Au déjeuner, un serveur avait onze clients et trois d'entre eux n'ont pas laissé de pourboire. S'il a reçu quatre $ chacun de ceux qui ont donné un pourboire, combien d'argent a-t-il gagné ?

Réponses

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____
7. _____
8. _____
9. _____
10. _____

1-10	90	80	70	60	50	40	30	20	10	0

Problèmes en deux étapes Nom: **Clé**

Résoudre chaque problème.

1) Il y avait des amis de quinze qui jouaient à un jeu vidéo en ligne lorsque les joueurs de neuf ont arrêté. Si chaque joueur restant avait {TROISIÈME ÉTAPE} vies, combien de vies avaient-ils au total ?

2) Patrizia a cuit des brownies deux, mais avait besoin de cinq au total pour sa fête. Si elle a utilisé {TROISIÈME ÉTAPE} cuillerées de farine sur chacune, de combien de tasses de farine a-t-elle encore besoin ?

3) Roberto a acheté seize boîtes de bonbons au chocolat et a donné huit à son petit frère. Si chaque boîte contient cinq pièces, combien de pièces Roberto avait-elle encore ?

4) Dans un jeu vidéo, chaque ennemi vaincu vous rapporte {TROISIÈME PAS} points. Si un niveau a un total d'ennemis treize et que vous les détruisez tous sauf quatre, combien de points gagneriez-vous ?

5) Un chef a besoin de pommes de terre huit pour un repas. Il a déjà cuisiné six. Si chaque pomme de terre met {TROISIÈME ÉTAPE} minutes à cuire, combien de temps lui faudra-t-il pour cuire le reste ?

6) Matteo avait seize jeux vidéo mais sept d'entre eux ne fonctionnaient pas. S'il voulait vendre les jeux fonctionnels pour neuf $ chacun, combien d'argent pourrait-il gagner ?

7) Une feuille de calcul comportait des problèmes {TROISIÈME ÉTAPE}. Si un enseignant avait douze feuilles de travail à noter et en avait déjà noté six, combien de problèmes supplémentaires a-t-il encore à noter ?

8) Les fleurs à prix réduit d'avril avaient une vente où chaque rose coûtait {TROISIÈME} dollars. Si April a commencé avec des roses huit et qu'il lui restait des roses deux, combien d'argent a-t-elle gagné ?

9) Un peintre avait besoin de peindre treize pièces dans un immeuble. Chaque pièce prend six heures à peindre. S'il a déjà peint des pièces sept, combien de temps lui faudra-t-il pour peindre le reste ?

10) Au déjeuner, un serveur avait onze clients et trois d'entre eux n'ont pas laissé de pourboire. S'il a reçu quatre $ chacun de ceux qui ont donné un pourboire, combien d'argent a-t-il gagné ?

Réponses

1. **12**
2. **18**
3. **40**
4. **81**
5. **18**
6. **81**
7. **12**
8. **42**
9. **36**
10. **32**

1-10	90	80	70	60	50	40	30	20	10	0

Problèmes en deux étapes Nom:

Résoudre chaque problème.

18	18	81	42	81
32	12	40	12	36

1) Il y avait des amis de 15 qui jouaient à un jeu vidéo en ligne lorsque les joueurs de 9 ont arrêté. Si chaque joueur restant avait {TROISIÈME ÉTAPE} vies, combien de vies avaient-ils au total ?

2) Patrizia a cuit des brownies 2, mais avait besoin de 5 au total pour sa fête. Si elle a utilisé {TROISIÈME ÉTAPE} cuillerées de farine sur chacune, de combien de tasses de farine a-t-elle encore besoin ?

3) Roberto a acheté 16 boîtes de bonbons au chocolat et a donné 8 à son petit frère. Si chaque boîte contient 5 pièces, combien de pièces Roberto avait-elle encore ?

4) Dans un jeu vidéo, chaque ennemi vaincu vous rapporte {TROISIÈME PAS} points. Si un niveau a un total d'ennemis 13 et que vous les détruisez tous sauf 4, combien de points gagneriez-vous ?

5) Un chef a besoin de pommes de terre 8 pour un repas. Il a déjà cuisiné 6. Si chaque pomme de terre met {TROISIÈME ÉTAPE} minutes à cuire, combien de temps lui faudra-t-il pour cuire le reste ?

6) Matteo avait 16 jeux vidéo mais 7 d'entre eux ne fonctionnaient pas. S'il voulait vendre les jeux fonctionnels pour 9 $ chacun, combien d'argent pourrait-il gagner ?

7) Une feuille de calcul comportait des problèmes {TROISIÈME ÉTAPE}. Si un enseignant avait 12 feuilles de travail à noter et en avait déjà noté 6, combien de problèmes supplémentaires a-t-il encore à noter ?

8) Les fleurs à prix réduit d'avril avaient une vente où chaque rose coûtait {TROISIÈME} dollars. Si April a commencé avec des roses 8 et qu'il lui restait des roses 2, combien d'argent a-t-elle gagné ?

9) Un peintre avait besoin de peindre 13 pièces dans un immeuble. Chaque pièce prend 6 heures à peindre. S'il a déjà peint des pièces 7, combien de temps lui faudra-t-il pour peindre le reste ?

10) Au déjeuner, un serveur avait 11 clients et 3 d'entre eux n'ont pas laissé de pourboire. S'il a reçu 4 $ chacun de ceux qui ont donné un pourboire, combien d'argent a-t-il gagné ?

Réponses

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____
7. _____
8. _____
9. _____
10. _____

1-10	90	80	70	60	50	40	30	20	10	0