Règle de motif continu avec des tables

Nom:

Déterminez quel choix répond le mieux à chaque question.

1) Le tableau ci-dessous montre le nombre d'autocollants que vous pouvez acheter pour le nombre de dollars que vous donnez. Comment détermineriez-vous le nombre d'autocollants que vous obtiendriez pour 13 dollars ?

5	45
6	54
7	63
8	72

A. Multiply 9 by 13
B. Add 5 to 13
C. Add 9 to 13
D. Multiply 5 by 13

2) Cristiano a créé un graphique pour montrer le nombre de niveaux qu'il a battus chaque jour dans un jeu vidéo. Si la tendance se poursuit, comment détermineriez-vous le nombre de niveaux qu'il aurait battu le jour 11 ?

5	8
6	9
7	10
8	11

A. Multiply 5 by 11
B. Multiply 3 by 11
C. Add 8 to 11
D. Add 3 to 11

3) Le tableau ci-dessous montre combien de canettes vous pouvez mettre dans un certain nombre de sacs. Comment détermineriez-vous le nombre de canettes que vous auriez pour les sacs 10 ?

1	8
2	16
3	24
4	32

A. Add 8 to 10
B. Multiply 1 by 10
C. Multiply 8 by 10
D. Add 1 to 10

4) Le tableau ci-dessous montre combien de dessins Marcello a dessiné chaque jour. Si la tendance se poursuit, comment détermineriez-vous le nombre de dessins qu'il ferait le jour 14 ?

5	14
6	15
7	16
8	17

A. Add 5 to 14
B. Multiply 5 by 14
C. Add 9 to 14
D. Add 14 to 14

5) Emanuele a créé un graphique montrant le nombre de points qu'il avait à la fin de chaque niveau d'un jeu vidéo. Comment détermineriez-vous les points qu'il aurait à la fin du niveau 12 ?

3	6
4	8
5	10
6	12

A. Add 2 to 12
B. Multiply 2 by 12
C. Multiply 6 by 12
D. Add 3 to 12

6) Un employé du centre d'appels a créé un graphique pour montrer le nombre d'appels qu'il a pris chaque jour. Si la tendance se poursuit, comment détermineriez-vous le nombre d'appels qu'elle prendrait le jour 14 ?

5	14
6	15
7	16
8	17

A. Multiply 5 by 14
B. Add 14 to 14
C. Add 9 to 14
D. Add 5 to 14

Réponses

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____

Règle de motif continu avec des tables Nom: **Clé**

Déterminez quel choix répond le mieux à chaque question.

1) Le tableau ci-dessous montre le nombre d'autocollants que vous pouvez acheter pour le nombre de dollars que vous donnez. Comment déterminiez-vous le nombre d'autocollants que vous obtiendriez pour 13 dollars ?

5	45
6	54
7	63
8	72

A. Multiply 9 by 13
B. Add 5 to 13
C. Add 9 to 13
D. Multiply 5 by 13

2) Cristiano a créé un graphique pour montrer le nombre de niveaux qu'il a battus chaque jour dans un jeu vidéo. Si la tendance se poursuit, comment déterminiez-vous le nombre de niveaux qu'il aurait battu le jour 11 ?

5	8
6	9
7	10
8	11

A. Multiply 5 by 11
B. Multiply 3 by 11
C. Add 8 to 11
D. Add 3 to 11

3) Le tableau ci-dessous montre combien de canettes vous pouvez mettre dans un certain nombre de sacs. Comment déterminiez-vous le nombre de canettes que vous auriez pour les sacs 10 ?

1	8
2	16
3	24
4	32

A. Add 8 to 10
B. Multiply 1 by 10
C. Multiply 8 by 10
D. Add 1 to 10

4) Le tableau ci-dessous montre combien de dessins Marcello a dessiné chaque jour. Si la tendance se poursuit, comment déterminiez-vous le nombre de dessins qu'il ferait le jour 14 ?

5	14
6	15
7	16
8	17

A. Add 5 to 14
B. Multiply 5 by 14
C. Add 9 to 14
D. Add 14 to 14

5) Emanuele a créé un graphique montrant le nombre de points qu'il avait à la fin de chaque niveau d'un jeu vidéo. Comment déterminiez-vous les points qu'il aurait à la fin du niveau 12 ?

3	6
4	8
5	10
6	12

A. Add 2 to 12
B. Multiply 2 by 12
C. Multiply 6 by 12
D. Add 3 to 12

6) Un employé du centre d'appels a créé un graphique pour montrer le nombre d'appels qu'il a pris chaque jour. Si la tendance se poursuit, comment déterminiez-vous le nombre d'appels qu'elle prendrait le jour 14 ?

5	14
6	15
7	16
8	17

A. Multiply 5 by 14
B. Add 14 to 14
C. Add 9 to 14
D. Add 5 to 14

Réponses

1. **A**
2. **D**
3. **C**
4. **C**
5. **B**
6. **C**

1-6	83	67	50	33	17	0