Règle de motif continu avec des tables

Nom:

Déterminez quel choix répond le mieux à chaque question.

1) Le tableau ci-dessous montre combien de canettes vous pouvez mettre dans un certain nombre de sacs. Comment déterminiez-vous le nombre de canettes que vous auriez pour les sacs 14 ?

5	20
6	24
7	28
8	32

A. Multiply 4 by 14
B. Add 4 to 14
C. Add 5 to 14
D. Multiply 20 by 14

2) Giovanni a créé un graphique pour montrer le nombre de niveaux qu'il a battus chaque jour dans un jeu vidéo. Si la tendance se poursuit, comment déterminiez-vous le nombre de niveaux qu'il aurait battu le jour 10 ?

1	4
2	5
3	6
4	7

A. Add 4 to 10
B. Add 3 to 10
C. Add 1 to 10
D. Multiply 3 by 10

3) Le tableau ci-dessous montre le nombre d'autocollants que vous pouvez acheter pour le nombre de dollars que vous donnez. Comment déterminiez-vous le nombre d'autocollants que vous obtiendriez pour 11 dollars ?

5	15
6	18
7	21
8	24

A. Multiply 3 by 11
B. Multiply 15 by 11
C. Add 5 to 11
D. Add 3 to 11

4) Le graphique ci-dessous montre le nombre de clients qu'un nouveau restaurant a chaque jour. Si la tendance se poursuit, comment déterminiez-vous le nombre de clients le jour 13 ?

4	6
5	7
6	8
7	9

A. Add 4 to 13
B. Add 6 to 13
C. Multiply 2 by 13
D. Add 2 to 13

5) Elisabetta a créé le tableau ci-dessous pour montrer le nombre total de photos dont elle avait besoin pour les pages de son album . Quel choix ci-dessous indique le nombre de photos dont elle aurait besoin pour 8 pages ?

2	18
3	27
4	36
5	45

A. Multiply 9 by 8
B. Add 2 to 8
C. Add 9 to 8
D. Multiply 18 by 8

6) Un employé du centre d'appels a créé un graphique pour montrer le nombre d'appels qu'il a pris chaque jour. Si la tendance se poursuit, comment déterminiez-vous le nombre d'appels qu'elle prendrait le jour 10 ?

4	6
5	7
6	8
7	9

A. Add 6 to 10
B. Multiply 4 by 10
C. Add 4 to 10
D. Add 2 to 10

Réponses

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____

1-6	83	67	50	33	17	0

Règle de motif continu avec des tables Nom: **Clé**

Déterminez quel choix répond le mieux à chaque question.

1) Le tableau ci-dessous montre combien de canettes vous pouvez mettre dans un certain nombre de sacs. Comment déterminiez-vous le nombre de canettes que vous auriez pour les sacs 14 ?

5	20
6	24
7	28
8	32

A. Multiply 4 by 14
B. Add 4 to 14
C. Add 5 to 14
D. Multiply 20 by 14

2) Giovanni a créé un graphique pour montrer le nombre de niveaux qu'il a battus chaque jour dans un jeu vidéo. Si la tendance se poursuit, comment déterminiez-vous le nombre de niveaux qu'il aurait battu le jour 10 ?

1	4
2	5
3	6
4	7

A. Add 4 to 10
B. Add 3 to 10
C. Add 1 to 10
D. Multiply 3 by 10

3) Le tableau ci-dessous montre le nombre d'autocollants que vous pouvez acheter pour le nombre de dollars que vous donnez. Comment déterminiez-vous le nombre d'autocollants que vous obtiendriez pour 11 dollars ?

5	15
6	18
7	21
8	24

A. Multiply 3 by 11
B. Multiply 15 by 11
C. Add 5 to 11
D. Add 3 to 11

4) Le graphique ci-dessous montre le nombre de clients qu'un nouveau restaurant a chaque jour. Si la tendance se poursuit, comment déterminiez-vous le nombre de clients le jour 13 ?

4	6
5	7
6	8
7	9

A. Add 4 to 13
B. Add 6 to 13
C. Multiply 2 by 13
D. Add 2 to 13

5) Elisabetta a créé le tableau ci-dessous pour montrer le nombre total de photos dont elle avait besoin pour les pages de son album . Quel choix ci-dessous indique le nombre de photos dont elle aurait besoin pour 8 pages ?

2	18
3	27
4	36
5	45

A. Multiply 9 by 8
B. Add 2 to 8
C. Add 9 to 8
D. Multiply 18 by 8

6) Un employé du centre d'appels a créé un graphique pour montrer le nombre d'appels qu'il a pris chaque jour. Si la tendance se poursuit, comment déterminiez-vous le nombre d'appels qu'elle prendrait le jour 10 ?

4	6
5	7
6	8
7	9

A. Add 6 to 10
B. Multiply 4 by 10
C. Add 4 to 10
D. Add 2 to 10

Réponses

1. **A**
2. **B**
3. **A**
4. **D**
5. **A**
6. **D**

1-6	83	67	50	33	17	0

Règle de motif continu avec des tables

Nom:

Déterminez quel choix répond le mieux à chaque question.

1) Un chef cuisinait des lots de poulet. Le tableau ci-dessous montre le nombre de morceaux qu'il a cuits et pendant combien de minutes il les a cuits. Comment déterminiez-vous combien de temps il doit cuire 11 morceaux de poulet ?

2	14
3	21
4	28
5	35

A. Add 2 to 11
B. Multiply 2 by 11
C. Multiply 7 by 11
D. Multiply 14 by 11

2) Franco gardait une trace de l'argent qu'il avait à la fin de chaque journée. Si la tendance se poursuit, comment déterminiez-vous combien d'argent il aurait le jour 11 ?

4	7
5	8
6	9
7	10

A. Add 3 to 11
B. Multiply 4 by 11
C. Add 7 to 11
D. Multiply 3 by 11

3) Alberta a créé un graphique montrant combien d'argent elle avait à la fin de chaque semaine. Comment déterminiez-vous combien d'argent elle aurait à la fin de la semaine 9 ?

2	6
3	9
4	12
5	15

A. Add 2 to 9
B. Multiply 2 by 9
C. Multiply 3 by 9
D. Add 3 to 9

4) Le tableau ci-dessous montre combien de dessins Paolo a dessiné chaque jour. Si la tendance se poursuit, comment déterminiez-vous le nombre de dessins qu'il ferait le jour 7 ?

1	9
2	10
3	11
4	12

A. Add 9 to 7
B. Add 8 to 7
C. Multiply 1 by 7
D. Add 1 to 7

5) Le tableau ci-dessous montre combien de canettes vous pouvez mettre dans un certain nombre de sacs. Comment déterminiez-vous le nombre de canettes que vous auriez pour les sacs 13 ?

4	28
5	35
6	42
7	49

A. Multiply 28 by 13
B. Add 4 to 13
C. Multiply 7 by 13
D. Multiply 4 by 13

6) Le graphique ci-dessous montre le nombre de clients qu'un nouveau restaurant a chaque jour. Si la tendance se poursuit, comment déterminiez-vous le nombre de clients le jour 13 ?

5	8
6	9
7	10
8	11

A. Multiply 3 by 13
B. Multiply 5 by 13
C. Add 5 to 13
D. Add 3 to 13

Réponses

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____

Règle de motif continu avec des tables Nom: **Clé**

Déterminez quel choix répond le mieux à chaque question.

1) Un chef cuisinait des lots de poulet. Le tableau ci-dessous montre le nombre de morceaux qu'il a cuits et pendant combien de minutes il les a cuits. Comment déterminiez-vous combien de temps il doit cuire 11 morceaux de poulet ?

2	14
3	21
4	28
5	35

A. Add 2 to 11
B. Multiply 2 by 11
C. Multiply 7 by 11
D. Multiply 14 by 11

2) Franco gardait une trace de l'argent qu'il avait à la fin de chaque journée. Si la tendance se poursuit, comment déterminiez-vous combien d'argent il aurait le jour 11 ?

4	7
5	8
6	9
7	10

A. Add 3 to 11
B. Multiply 4 by 11
C. Add 7 to 11
D. Multiply 3 by 11

3) Alberta a créé un graphique montrant combien d'argent elle avait à la fin de chaque semaine. Comment déterminiez-vous combien d'argent elle aurait à la fin de la semaine 9 ?

2	6
3	9
4	12
5	15

A. Add 2 to 9
B. Multiply 2 by 9
C. Multiply 3 by 9
D. Add 3 to 9

4) Le tableau ci-dessous montre combien de dessins Paolo a dessiné chaque jour. Si la tendance se poursuit, comment déterminiez-vous le nombre de dessins qu'il ferait le jour 7 ?

1	9
2	10
3	11
4	12

A. Add 9 to 7
B. Add 8 to 7
C. Multiply 1 by 7
D. Add 1 to 7

5) Le tableau ci-dessous montre combien de canettes vous pouvez mettre dans un certain nombre de sacs. Comment déterminiez-vous le nombre de canettes que vous auriez pour les sacs 13 ?

4	28
5	35
6	42
7	49

A. Multiply 28 by 13
B. Add 4 to 13
C. Multiply 7 by 13
D. Multiply 4 by 13

6) Le graphique ci-dessous montre le nombre de clients qu'un nouveau restaurant a chaque jour. Si la tendance se poursuit, comment déterminiez-vous le nombre de clients le jour 13 ?

5	8
6	9
7	10
8	11

A. Multiply 3 by 13
B. Multiply 5 by 13
C. Add 5 to 13
D. Add 3 to 13

Réponses

1. **C**
2. **A**
3. **C**
4. **B**
5. **C**
6. **D**

1-6	83	67	50	33	17	0

Règle de motif continu avec des tables

Nom:

Déterminez quel choix répond le mieux à chaque question.

1) Un chef cuisinait des lots de poulet. Le tableau ci-dessous montre le nombre de morceaux qu'il a cuits et pendant combien de minutes il les a cuits. Comment déterminieriez-vous combien de temps il doit cuire 11 morceaux de poulet ?

5	40
6	48
7	56
8	64

A. Multiply 40 by 11
B. Multiply 8 by 11
C. Add 5 to 11
D. Multiply 5 by 11

2) Le graphique ci-dessous montre le nombre de clients qu'un nouveau restaurant a chaque jour. Si la tendance se poursuit, comment déterminieriez-vous le nombre de clients le jour 8 ?

1	4
2	5
3	6
4	7

A. Multiply 3 by 8
B. Multiply 1 by 8
C. Add 4 to 8
D. Add 3 to 8

3) Lucia a créé le tableau ci-dessous pour montrer le nombre total de photos dont elle avait besoin pour les pages de son album . Quel choix ci-dessous indique le nombre de photos dont elle aurait besoin pour 10 pages ?

2	12
3	18
4	24
5	30

A. Multiply 12 by 10
B. Add 2 to 10
C. Multiply 6 by 10
D. Multiply 2 by 10

4) Matteo gardait une trace de l'argent qu'il avait à la fin de chaque journée. Si la tendance se poursuit, comment déterminieriez-vous combien d'argent il aurait le jour 11 ?

3	5
4	6
5	7
6	8

A. Add 2 to 11
B. Add 5 to 11
C. Multiply 3 by 11
D. Multiply 2 by 11

5) Le tableau ci-dessous montre combien de canettes vous pouvez mettre dans un certain nombre de sacs. Comment déterminieriez-vous le nombre de canettes que vous auriez pour les sacs 10 ?

3	12
4	16
5	20
6	24

A. Add 3 to 10
B. Multiply 3 by 10
C. Multiply 4 by 10
D. Multiply 12 by 10

6) Marcello a créé un graphique pour montrer le nombre de niveaux qu'il a battus chaque jour dans un jeu vidéo. Si la tendance se poursuit, comment déterminieriez-vous le nombre de niveaux qu'il aurait battu le jour 12 ?

5	11
6	12
7	13
8	14

A. Multiply 5 by 12
B. Add 11 to 12
C. Add 6 to 12
D. Add 5 to 12

Réponses

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____

1-6	83	67	50	33	17	0

Règle de motif continu avec des tables Nom: **Clé**

Déterminez quel choix répond le mieux à chaque question.

1) Un chef cuisinait des lots de poulet. Le tableau ci-dessous montre le nombre de morceaux qu'il a cuits et pendant combien de minutes il les a cuits. Comment déterminieriez-vous combien de temps il doit cuire 11 morceaux de poulet ?

5	40
6	48
7	56
8	64

A. Multiply 40 by 11
B. Multiply 8 by 11
C. Add 5 to 11
D. Multiply 5 by 11

2) Le graphique ci-dessous montre le nombre de clients qu'un nouveau restaurant a chaque jour. Si la tendance se poursuit, comment déterminieriez-vous le nombre de clients le jour 8 ?

1	4
2	5
3	6
4	7

A. Multiply 3 by 8
B. Multiply 1 by 8
C. Add 4 to 8
D. Add 3 to 8

3) Lucia a créé le tableau ci-dessous pour montrer le nombre total de photos dont elle avait besoin pour les pages de son album . Quel choix ci-dessous indique le nombre de photos dont elle aurait besoin pour 10 pages ?

2	12
3	18
4	24
5	30

A. Multiply 12 by 10
B. Add 2 to 10
C. Multiply 6 by 10
D. Multiply 2 by 10

4) Matteo gardait une trace de l'argent qu'il avait à la fin de chaque journée. Si la tendance se poursuit, comment déterminieriez-vous combien d'argent il aurait le jour 11 ?

3	5
4	6
5	7
6	8

A. Add 2 to 11
B. Add 5 to 11
C. Multiply 3 by 11
D. Multiply 2 by 11

5) Le tableau ci-dessous montre combien de canettes vous pouvez mettre dans un certain nombre de sacs. Comment déterminieriez-vous le nombre de canettes que vous auriez pour les sacs 10 ?

3	12
4	16
5	20
6	24

A. Add 3 to 10
B. Multiply 3 by 10
C. Multiply 4 by 10
D. Multiply 12 by 10

6) Marcello a créé un graphique pour montrer le nombre de niveaux qu'il a battus chaque jour dans un jeu vidéo. Si la tendance se poursuit, comment déterminieriez-vous le nombre de niveaux qu'il aurait battu le jour 12 ?

5	11
6	12
7	13
8	14

A. Multiply 5 by 12
B. Add 11 to 12
C. Add 6 to 12
D. Add 5 to 12

Réponses

1. **B**
2. **D**
3. **C**
4. **A**
5. **C**
6. **C**

1-6	83	67	50	33	17	0

Règle de motif continu avec des tables

Nom:

Déterminez quel choix répond le mieux à chaque question.

1) Marcello a créé un graphique montrant le nombre de points qu'il avait à la fin de chaque niveau d'un jeu vidéo. Comment déterminiez-vous les points qu'il aurait à la fin du niveau 8 ?

1	2
2	4
3	6
4	8

A. Multiply 1 by 8
B. Add 1 to 8
C. Add 2 to 8
D. Multiply 2 by 8

2) Le tableau ci-dessous montre combien de dessins Angelo a dessiné chaque jour. Si la tendance se poursuit, comment déterminiez-vous le nombre de dessins qu'il ferait le jour 10 ?

2	10
3	11
4	12
5	13

A. Add 2 to 10
B. Add 10 to 10
C. Multiply 2 by 10
D. Add 8 to 10

3) Un chef cuisinait des lots de poulet. Le tableau ci-dessous montre le nombre de morceaux qu'il a cuits et pendant combien de minutes il les a cuits. Comment déterminiez-vous combien de temps il doit cuire 9 morceaux de poulet ?

3	12
4	16
5	20
6	24

A. Multiply 4 by 9
B. Add 3 to 9
C. Multiply 3 by 9
D. Add 4 to 9

4) Giovanni gardait une trace de l'argent qu'il avait à la fin de chaque journée. Si la tendance se poursuit, comment déterminiez-vous combien d'argent il aurait le jour 12 ?

3	11
4	12
5	13
6	14

A. Add 8 to 12
B. Multiply 8 by 12
C. Add 11 to 12
D. Add 3 to 12

5) Alessandra a créé un graphique montrant combien d'argent elle avait à la fin de chaque semaine. Comment déterminiez-vous combien d'argent elle aurait à la fin de la semaine 10 ?

2	16
3	24
4	32
5	40

A. Multiply 8 by 10
B. Multiply 2 by 10
C. Multiply 16 by 10
D. Add 8 to 10

6) Sara tenait un journal du nombre de redressements assis qu'elle pouvait faire chaque jour. Si la tendance se poursuit, comment déterminiez-vous ses redressements assis le jour 10 ?

4	12
5	13
6	14
7	15

A. Multiply 4 by 10
B. Add 8 to 10
C. Multiply 8 by 10
D. Add 4 to 10

Réponses

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____

Règle de motif continu avec des tables Nom: **Clé**

Déterminez quel choix répond le mieux à chaque question.

1) Marcello a créé un graphique montrant le nombre de points qu'il avait à la fin de chaque niveau d'un jeu vidéo. Comment déterminiez-vous les points qu'il aurait à la fin du niveau 8 ?

1	2
2	4
3	6
4	8

A. Multiply 1 by 8
B. Add 1 to 8
C. Add 2 to 8
D. Multiply 2 by 8

2) Le tableau ci-dessous montre combien de dessins Angelo a dessiné chaque jour. Si la tendance se poursuit, comment déterminiez-vous le nombre de dessins qu'il ferait le jour 10 ?

2	10
3	11
4	12
5	13

A. Add 2 to 10
B. Add 10 to 10
C. Multiply 2 by 10
D. Add 8 to 10

3) Un chef cuisinait des lots de poulet. Le tableau ci-dessous montre le nombre de morceaux qu'il a cuits et pendant combien de minutes il les a cuits. Comment déterminiez-vous combien de temps il doit cuire 9 morceaux de poulet ?

3	12
4	16
5	20
6	24

A. Multiply 4 by 9
B. Add 3 to 9
C. Multiply 3 by 9
D. Add 4 to 9

4) Giovanni gardait une trace de l'argent qu'il avait à la fin de chaque journée. Si la tendance se poursuit, comment déterminiez-vous combien d'argent il aurait le jour 12 ?

3	11
4	12
5	13
6	14

A. Add 8 to 12
B. Multiply 8 by 12
C. Add 11 to 12
D. Add 3 to 12

5) Alessandra a créé un graphique montrant combien d'argent elle avait à la fin de chaque semaine. Comment déterminiez-vous combien d'argent elle aurait à la fin de la semaine 10 ?

2	16
3	24
4	32
5	40

A. Multiply 8 by 10
B. Multiply 2 by 10
C. Multiply 16 by 10
D. Add 8 to 10

6) Sara tenait un journal du nombre de redressements assis qu'elle pouvait faire chaque jour. Si la tendance se poursuit, comment déterminiez-vous ses redressements assis le jour 10 ?

4	12
5	13
6	14
7	15

A. Multiply 4 by 10
B. Add 8 to 10
C. Multiply 8 by 10
D. Add 4 to 10

Réponses

1. **D**
2. **D**
3. **A**
4. **A**
5. **A**
6. **B**

1-6	83	67	50	33	17	0

Règle de motif continu avec des tables

Nom:

Déterminez quel choix répond le mieux à chaque question.

1) Un chef cuisinait des lots de poulet. Le tableau ci-dessous montre le nombre de morceaux qu'il a cuits et pendant combien de minutes il les a cuits. Comment déterminieriez-vous combien de temps il doit cuire 10 morceaux de poulet ?

2	14
3	21
4	28
5	35

A. Add 7 to 10
B. Multiply 2 by 10
C. Multiply 14 by 10
D. Multiply 7 by 10

2) Le graphique ci-dessous montre le nombre de clients qu'un nouveau restaurant a chaque jour. Si la tendance se poursuit, comment déterminieriez-vous le nombre de clients le jour 11 ?

2	9
3	10
4	11
5	12

A. Add 9 to 11
B. Multiply 2 by 11
C. Multiply 7 by 11
D. Add 7 to 11

3) Le tableau ci-dessous montre le nombre d'autocollants que vous pouvez acheter pour le nombre de dollars que vous donnez. Comment déterminieriez-vous le nombre d'autocollants que vous obtiendriez pour 7 dollars ?

1	5
2	10
3	15
4	20

A. Multiply 1 by 7
B. Add 1 to 7
C. Multiply 5 by 7
D. Add 5 to 7

4) Federico a créé un graphique pour montrer le nombre de niveaux qu'il a battus chaque jour dans un jeu vidéo. Si la tendance se poursuit, comment déterminieriez-vous le nombre de niveaux qu'il aurait battu le jour 11 ?

4	9
5	10
6	11
7	12

A. Add 5 to 11
B. Add 9 to 11
C. Add 4 to 11
D. Multiply 4 by 11

5) Le tableau ci-dessous montre combien de canettes vous pouvez mettre dans un certain nombre de sacs. Comment déterminieriez-vous le nombre de canettes que vous auriez pour les sacs 11 ?

5	10
6	12
7	14
8	16

A. Multiply 10 by 11
B. Add 5 to 11
C. Multiply 2 by 11
D. Add 2 to 11

6) Le tableau ci-dessous montre combien de dessins Roberto a dessiné chaque jour. Si la tendance se poursuit, comment déterminieriez-vous le nombre de dessins qu'il ferait le jour 9 ?

2	5
3	6
4	7
5	8

A. Add 3 to 9
B. Multiply 2 by 9
C. Add 2 to 9
D. Multiply 3 by 9

Réponses

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____

1-6	83	67	50	33	17	0

Règle de motif continu avec des tables Nom: **Clé**

Déterminez quel choix répond le mieux à chaque question.

1) Un chef cuisinait des lots de poulet. Le tableau ci-dessous montre le nombre de morceaux qu'il a cuits et pendant combien de minutes il les a cuits. Comment déterminieriez-vous combien de temps il doit cuire 10 morceaux de poulet ?

2	14
3	21
4	28
5	35

A. Add 7 to 10
B. Multiply 2 by 10
C. Multiply 14 by 10
D. Multiply 7 by 10

2) Le graphique ci-dessous montre le nombre de clients qu'un nouveau restaurant a chaque jour. Si la tendance se poursuit, comment déterminieriez-vous le nombre de clients le jour 11 ?

2	9
3	10
4	11
5	12

A. Add 9 to 11
B. Multiply 2 by 11
C. Multiply 7 by 11
D. Add 7 to 11

3) Le tableau ci-dessous montre le nombre d'autocollants que vous pouvez acheter pour le nombre de dollars que vous donnez. Comment déterminieriez-vous le nombre d'autocollants que vous obtiendriez pour 7 dollars ?

1	5
2	10
3	15
4	20

A. Multiply 1 by 7
B. Add 1 to 7
C. Multiply 5 by 7
D. Add 5 to 7

4) Federico a créé un graphique pour montrer le nombre de niveaux qu'il a battus chaque jour dans un jeu vidéo. Si la tendance se poursuit, comment déterminieriez-vous le nombre de niveaux qu'il aurait battu le jour 11 ?

4	9
5	10
6	11
7	12

A. Add 5 to 11
B. Add 9 to 11
C. Add 4 to 11
D. Multiply 4 by 11

5) Le tableau ci-dessous montre combien de canettes vous pouvez mettre dans un certain nombre de sacs. Comment déterminieriez-vous le nombre de canettes que vous auriez pour les sacs 11 ?

5	10
6	12
7	14
8	16

A. Multiply 10 by 11
B. Add 5 to 11
C. Multiply 2 by 11
D. Add 2 to 11

6) Le tableau ci-dessous montre combien de dessins Roberto a dessiné chaque jour. Si la tendance se poursuit, comment déterminieriez-vous le nombre de dessins qu'il ferait le jour 9 ?

2	5
3	6
4	7
5	8

A. Add 3 to 9
B. Multiply 2 by 9
C. Add 2 to 9
D. Multiply 3 by 9

Réponses

1. D
2. D
3. C
4. A
5. C
6. A

1-6	83	67	50	33	17	0

Règle de motif continu avec des tables

Nom:

Déterminez quel choix répond le mieux à chaque question.

1) Le tableau ci-dessous montre le nombre d'autocollants que vous pouvez acheter pour le nombre de dollars que vous donnez. Comment déterminiez-vous le nombre d'autocollants que vous obtiendriez pour 14 dollars ?

5	10
6	12
7	14
8	16

A. Add 5 to 14
B. Multiply 5 by 14
C. Multiply 10 by 14
D. Multiply 2 by 14

2) Un employé du centre d'appels a créé un graphique pour montrer le nombre d'appels qu'il a pris chaque jour. Si la tendance se poursuit, comment déterminiez-vous le nombre d'appels qu'elle prendrait le jour 13 ?

5	11
6	12
7	13
8	14

A. Add 5 to 13
B. Multiply 5 by 13
C. Add 6 to 13
D. Add 11 to 13

3) Benedetta a créé le tableau ci-dessous pour montrer le nombre total de photos dont elle avait besoin pour les pages de son album . Quel choix ci-dessous indique le nombre de photos dont elle aurait besoin pour 10 pages ?

4	20
5	25
6	30
7	35

A. Add 4 to 10
B. Add 5 to 10
C. Multiply 5 by 10
D. Multiply 20 by 10

4) Alberta tenait un journal du nombre de redressements assis qu'elle pouvait faire chaque jour. Si la tendance se poursuit, comment déterminiez-vous ses redressements assis le jour 11 ?

2	6
3	7
4	8
5	9

A. Multiply 2 by 11
B. Add 4 to 11
C. Multiply 4 by 11
D. Add 6 to 11

5) Emanuele a créé un graphique montrant le nombre de points qu'il avait à la fin de chaque niveau d'un jeu vidéo. Comment déterminiez-vous les points qu'il aurait à la fin du niveau 14 ?

5	20
6	24
7	28
8	32

A. Multiply 4 by 14
B. Add 4 to 14
C. Add 5 to 14
D. Multiply 5 by 14

6) Luca a créé un graphique pour montrer le nombre de niveaux qu'il a battus chaque jour dans un jeu vidéo. Si la tendance se poursuit, comment déterminiez-vous le nombre de niveaux qu'il aurait battu le jour 11 ?

3	12
4	13
5	14
6	15

A. Add 3 to 11
B. Add 12 to 11
C. Multiply 3 by 11
D. Add 9 to 11

Réponses

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____

1-6	83	67	50	33	17	0

Règle de motif continu avec des tables Nom: **Clé**

Déterminez quel choix répond le mieux à chaque question.

1) Le tableau ci-dessous montre le nombre d'autocollants que vous pouvez acheter pour le nombre de dollars que vous donnez. Comment déterminiez-vous le nombre d'autocollants que vous obtiendriez pour 14 dollars ?

5	10
6	12
7	14
8	16

A. Add 5 to 14
B. Multiply 5 by 14
C. Multiply 10 by 14
D. Multiply 2 by 14

2) Un employé du centre d'appels a créé un graphique pour montrer le nombre d'appels qu'il a pris chaque jour. Si la tendance se poursuit, comment déterminiez-vous le nombre d'appels qu'elle prendrait le jour 13 ?

5	11
6	12
7	13
8	14

A. Add 5 to 13
B. Multiply 5 by 13
C. Add 6 to 13
D. Add 11 to 13

3) Benedetta a créé le tableau ci-dessous pour montrer le nombre total de photos dont elle avait besoin pour les pages de son album . Quel choix ci-dessous indique le nombre de photos dont elle aurait besoin pour 10 pages ?

4	20
5	25
6	30
7	35

A. Add 4 to 10
B. Add 5 to 10
C. Multiply 5 by 10
D. Multiply 20 by 10

4) Alberta tenait un journal du nombre de redressements assis qu'elle pouvait faire chaque jour. Si la tendance se poursuit, comment déterminiez-vous ses redressements assis le jour 11 ?

2	6
3	7
4	8
5	9

A. Multiply 2 by 11
B. Add 4 to 11
C. Multiply 4 by 11
D. Add 6 to 11

5) Emanuele a créé un graphique montrant le nombre de points qu'il avait à la fin de chaque niveau d'un jeu vidéo. Comment déterminiez-vous les points qu'il aurait à la fin du niveau 14 ?

5	20
6	24
7	28
8	32

A. Multiply 4 by 14
B. Add 4 to 14
C. Add 5 to 14
D. Multiply 5 by 14

6) Luca a créé un graphique pour montrer le nombre de niveaux qu'il a battus chaque jour dans un jeu vidéo. Si la tendance se poursuit, comment déterminiez-vous le nombre de niveaux qu'il aurait battu le jour 11 ?

3	12
4	13
5	14
6	15

A. Add 3 to 11
B. Add 12 to 11
C. Multiply 3 by 11
D. Add 9 to 11

Réponses

1. **D**
2. **C**
3. **C**
4. **B**
5. **A**
6. **D**

1-6	83	67	50	33	17	0

Règle de motif continu avec des tables

Nom:

Déterminez quel choix répond le mieux à chaque question.

1) Le tableau ci-dessous montre le nombre d'autocollants que vous pouvez acheter pour le nombre de dollars que vous donnez. Comment détermineriez-vous le nombre d'autocollants que vous obtiendriez pour 13 dollars ?

5	45
6	54
7	63
8	72

A. Multiply 9 by 13
B. Add 5 to 13
C. Add 9 to 13
D. Multiply 5 by 13

2) Cristiano a créé un graphique pour montrer le nombre de niveaux qu'il a battus chaque jour dans un jeu vidéo. Si la tendance se poursuit, comment détermineriez-vous le nombre de niveaux qu'il aurait battu le jour 11 ?

5	8
6	9
7	10
8	11

A. Multiply 5 by 11
B. Multiply 3 by 11
C. Add 8 to 11
D. Add 3 to 11

3) Le tableau ci-dessous montre combien de canettes vous pouvez mettre dans un certain nombre de sacs. Comment détermineriez-vous le nombre de canettes que vous auriez pour les sacs 10 ?

1	8
2	16
3	24
4	32

A. Add 8 to 10
B. Multiply 1 by 10
C. Multiply 8 by 10
D. Add 1 to 10

4) Le tableau ci-dessous montre combien de dessins Marcello a dessiné chaque jour. Si la tendance se poursuit, comment détermineriez-vous le nombre de dessins qu'il ferait le jour 14 ?

5	14
6	15
7	16
8	17

A. Add 5 to 14
B. Multiply 5 by 14
C. Add 9 to 14
D. Add 14 to 14

5) Emanuele a créé un graphique montrant le nombre de points qu'il avait à la fin de chaque niveau d'un jeu vidéo. Comment détermineriez-vous les points qu'il aurait à la fin du niveau 12 ?

3	6
4	8
5	10
6	12

A. Add 2 to 12
B. Multiply 2 by 12
C. Multiply 6 by 12
D. Add 3 to 12

6) Un employé du centre d'appels a créé un graphique pour montrer le nombre d'appels qu'il a pris chaque jour. Si la tendance se poursuit, comment détermineriez-vous le nombre d'appels qu'elle prendrait le jour 14 ?

5	14
6	15
7	16
8	17

A. Multiply 5 by 14
B. Add 14 to 14
C. Add 9 to 14
D. Add 5 to 14

Réponses

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____

Règle de motif continu avec des tables Nom: **Clé**

Déterminez quel choix répond le mieux à chaque question.

1) Le tableau ci-dessous montre le nombre d'autocollants que vous pouvez acheter pour le nombre de dollars que vous donnez. Comment déterminiez-vous le nombre d'autocollants que vous obtiendriez pour 13 dollars ?

5	45
6	54
7	63
8	72

A. Multiply 9 by 13
B. Add 5 to 13
C. Add 9 to 13
D. Multiply 5 by 13

2) Cristiano a créé un graphique pour montrer le nombre de niveaux qu'il a battus chaque jour dans un jeu vidéo. Si la tendance se poursuit, comment déterminiez-vous le nombre de niveaux qu'il aurait battu le jour 11 ?

5	8
6	9
7	10
8	11

A. Multiply 5 by 11
B. Multiply 3 by 11
C. Add 8 to 11
D. Add 3 to 11

3) Le tableau ci-dessous montre combien de canettes vous pouvez mettre dans un certain nombre de sacs. Comment déterminiez-vous le nombre de canettes que vous auriez pour les sacs 10 ?

1	8
2	16
3	24
4	32

A. Add 8 to 10
B. Multiply 1 by 10
C. Multiply 8 by 10
D. Add 1 to 10

4) Le tableau ci-dessous montre combien de dessins Marcello a dessiné chaque jour. Si la tendance se poursuit, comment déterminiez-vous le nombre de dessins qu'il ferait le jour 14 ?

5	14
6	15
7	16
8	17

A. Add 5 to 14
B. Multiply 5 by 14
C. Add 9 to 14
D. Add 14 to 14

5) Emanuele a créé un graphique montrant le nombre de points qu'il avait à la fin de chaque niveau d'un jeu vidéo. Comment déterminiez-vous les points qu'il aurait à la fin du niveau 12 ?

3	6
4	8
5	10
6	12

A. Add 2 to 12
B. Multiply 2 by 12
C. Multiply 6 by 12
D. Add 3 to 12

6) Un employé du centre d'appels a créé un graphique pour montrer le nombre d'appels qu'il a pris chaque jour. Si la tendance se poursuit, comment déterminiez-vous le nombre d'appels qu'elle prendrait le jour 14 ?

5	14
6	15
7	16
8	17

A. Multiply 5 by 14
B. Add 14 to 14
C. Add 9 to 14
D. Add 5 to 14

Réponses

1. **A**
2. **D**
3. **C**
4. **C**
5. **B**
6. **C**

1-6	83	67	50	33	17	0

Règle de motif continu avec des tables

Nom:

Déterminez quel choix répond le mieux à chaque question.

1) Le tableau ci-dessous montre le nombre d'autocollants que vous pouvez acheter pour le nombre de dollars que vous donnez. Comment détermineriez-vous le nombre d'autocollants que vous obtiendriez pour 13 dollars ?

4	36
5	45
6	54
7	63

A. Add 9 to 13
B. Multiply 9 by 13
C. Multiply 4 by 13
D. Add 4 to 13

2) Marco a créé un graphique pour montrer le nombre de niveaux qu'il a battus chaque jour dans un jeu vidéo. Si la tendance se poursuit, comment détermineriez-vous le nombre de niveaux qu'il aurait battu le jour 9 ?

1	3
2	4
3	5
4	6

A. Multiply 2 by 9
B. Add 1 to 9
C. Multiply 1 by 9
D. Add 2 to 9

3) Un chef cuisinait des lots de poulet. Le tableau ci-dessous montre le nombre de morceaux qu'il a cuits et pendant combien de minutes il les a cuits. Comment détermineriez-vous combien de temps il doit cuire 10 morceaux de poulet ?

4	32
5	40
6	48
7	56

A. Multiply 32 by 10
B. Add 4 to 10
C. Multiply 8 by 10
D. Multiply 4 by 10

4) Le tableau ci-dessous montre combien de dessins Federico a dessiné chaque jour. Si la tendance se poursuit, comment détermineriez-vous le nombre de dessins qu'il ferait le jour 12 ?

4	13
5	14
6	15
7	16

A. Add 9 to 12
B. Add 13 to 12
C. Add 4 to 12
D. Multiply 4 by 12

5) Roberto a créé un graphique montrant le nombre de points qu'il avait à la fin de chaque niveau d'un jeu vidéo. Comment détermineriez-vous les points qu'il aurait à la fin du niveau 13 ?

5	30
6	36
7	42
8	48

A. Multiply 5 by 13
B. Multiply 30 by 13
C. Add 5 to 13
D. Multiply 6 by 13

6) Laura tenait un journal du nombre de redressements assis qu'elle pouvait faire chaque jour. Si la tendance se poursuit, comment détermineriez-vous ses redressements assis le jour 10 ?

4	10
5	11
6	12
7	13

A. Multiply 4 by 10
B. Multiply 6 by 10
C. Add 10 to 10
D. Add 6 to 10

Réponses

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____

1-6	83	67	50	33	17	0

Règle de motif continu avec des tables Nom: **Clé**

Déterminez quel choix répond le mieux à chaque question.

1) Le tableau ci-dessous montre le nombre d'autocollants que vous pouvez acheter pour le nombre de dollars que vous donnez. Comment déterminiez-vous le nombre d'autocollants que vous obtiendriez pour 13 dollars ?

4	36
5	45
6	54
7	63

A. Add 9 to 13
B. Multiply 9 by 13
C. Multiply 4 by 13
D. Add 4 to 13

2) Marco a créé un graphique pour montrer le nombre de niveaux qu'il a battus chaque jour dans un jeu vidéo. Si la tendance se poursuit, comment déterminiez-vous le nombre de niveaux qu'il aurait battu le jour 9 ?

1	3
2	4
3	5
4	6

A. Multiply 2 by 9
B. Add 1 to 9
C. Multiply 1 by 9
D. Add 2 to 9

3) Un chef cuisinait des lots de poulet. Le tableau ci-dessous montre le nombre de morceaux qu'il a cuits et pendant combien de minutes il les a cuits. Comment déterminiez-vous combien de temps il doit cuire 10 morceaux de poulet ?

4	32
5	40
6	48
7	56

A. Multiply 32 by 10
B. Add 4 to 10
C. Multiply 8 by 10
D. Multiply 4 by 10

4) Le tableau ci-dessous montre combien de dessins Federico a dessiné chaque jour. Si la tendance se poursuit, comment déterminiez-vous le nombre de dessins qu'il ferait le jour 12 ?

4	13
5	14
6	15
7	16

A. Add 9 to 12
B. Add 13 to 12
C. Add 4 to 12
D. Multiply 4 by 12

5) Roberto a créé un graphique montrant le nombre de points qu'il avait à la fin de chaque niveau d'un jeu vidéo. Comment déterminiez-vous les points qu'il aurait à la fin du niveau 13 ?

5	30
6	36
7	42
8	48

A. Multiply 5 by 13
B. Multiply 30 by 13
C. Add 5 to 13
D. Multiply 6 by 13

6) Laura tenait un journal du nombre de redressements assis qu'elle pouvait faire chaque jour. Si la tendance se poursuit, comment déterminiez-vous ses redressements assis le jour 10 ?

4	10
5	11
6	12
7	13

A. Multiply 4 by 10
B. Multiply 6 by 10
C. Add 10 to 10
D. Add 6 to 10

Réponses

1. **B**
2. **D**
3. **C**
4. **A**
5. **D**
6. **D**

1-6	83	67	50	33	17	0

Règle de motif continu avec des tables

Nom:

Déterminez quel choix répond le mieux à chaque question.

1) Le tableau ci-dessous montre combien de canettes vous pouvez mettre dans un certain nombre de sacs. Comment déterminiez-vous le nombre de canettes que vous auriez pour les sacs 14 ?

5	30
6	36
7	42
8	48

A. Multiply 5 by 14
B. Multiply 30 by 14
C. Multiply 6 by 14
D. Add 6 to 14

2) Le tableau ci-dessous montre combien de dessins Andrea a dessiné chaque jour. Si la tendance se poursuit, comment déterminiez-vous le nombre de dessins qu'il ferait le jour 11 ?

4	6
5	7
6	8
7	9

A. Add 6 to 11
B. Add 2 to 11
C. Add 4 to 11
D. Multiply 4 by 11

3) Un chef cuisinait des lots de poulet. Le tableau ci-dessous montre le nombre de morceaux qu'il a cuits et pendant combien de minutes il les a cuits. Comment déterminiez-vous combien de temps il doit cuire 8 morceaux de poulet ?

2	12
3	18
4	24
5	30

A. Add 6 to 8
B. Multiply 2 by 8
C. Multiply 6 by 8
D. Add 2 to 8

4) Le graphique ci-dessous montre le nombre de clients qu'un nouveau restaurant a chaque jour. Si la tendance se poursuit, comment déterminiez-vous le nombre de clients le jour 11 ?

5	14
6	15
7	16
8	17

A. Multiply 5 by 11
B. Add 9 to 11
C. Add 5 to 11
D. Multiply 9 by 11

5) Lucia a créé un graphique montrant combien d'argent elle avait à la fin de chaque semaine. Comment déterminiez-vous combien d'argent elle aurait à la fin de la semaine 9 ?

3	21
4	28
5	35
6	42

A. Multiply 3 by 9
B. Multiply 7 by 9
C. Add 3 to 9
D. Add 7 to 9

6) Dario gardait une trace de l'argent qu'il avait à la fin de chaque journée. Si la tendance se poursuit, comment déterminiez-vous combien d'argent il aurait le jour 10 ?

1	4
2	5
3	6
4	7

A. Add 4 to 10
B. Add 3 to 10
C. Multiply 1 by 10
D. Multiply 3 by 10

Réponses

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____

1-6	83	67	50	33	17	0

Règle de motif continu avec des tables Nom: **Clé**

Déterminez quel choix répond le mieux à chaque question.

1) Le tableau ci-dessous montre combien de canettes vous pouvez mettre dans un certain nombre de sacs. Comment déterminiez-vous le nombre de canettes que vous auriez pour les sacs 14 ?

5	30
6	36
7	42
8	48

A. Multiply 5 by 14
B. Multiply 30 by 14
C. Multiply 6 by 14
D. Add 6 to 14

2) Le tableau ci-dessous montre combien de dessins Andrea a dessiné chaque jour. Si la tendance se poursuit, comment déterminiez-vous le nombre de dessins qu'il ferait le jour 11 ?

4	6
5	7
6	8
7	9

A. Add 6 to 11
B. Add 2 to 11
C. Add 4 to 11
D. Multiply 4 by 11

3) Un chef cuisinait des lots de poulet. Le tableau ci-dessous montre le nombre de morceaux qu'il a cuits et pendant combien de minutes il les a cuits. Comment déterminiez-vous combien de temps il doit cuire 8 morceaux de poulet ?

2	12
3	18
4	24
5	30

A. Add 6 to 8
B. Multiply 2 by 8
C. Multiply 6 by 8
D. Add 2 to 8

4) Le graphique ci-dessous montre le nombre de clients qu'un nouveau restaurant a chaque jour. Si la tendance se poursuit, comment déterminiez-vous le nombre de clients le jour 11 ?

5	14
6	15
7	16
8	17

A. Multiply 5 by 11
B. Add 9 to 11
C. Add 5 to 11
D. Multiply 9 by 11

5) Lucia a créé un graphique montrant combien d'argent elle avait à la fin de chaque semaine. Comment déterminiez-vous combien d'argent elle aurait à la fin de la semaine 9 ?

3	21
4	28
5	35
6	42

A. Multiply 3 by 9
B. Multiply 7 by 9
C. Add 3 to 9
D. Add 7 to 9

6) Dario gardait une trace de l'argent qu'il avait à la fin de chaque journée. Si la tendance se poursuit, comment déterminiez-vous combien d'argent il aurait le jour 10 ?

1	4
2	5
3	6
4	7

A. Add 4 to 10
B. Add 3 to 10
C. Multiply 1 by 10
D. Multiply 3 by 10

Réponses

1. **C**
2. **B**
3. **C**
4. **B**
5. **B**
6. **B**

1-6	83	67	50	33	17	0

Règle de motif continu avec des tables

Nom:

Déterminez quel choix répond le mieux à chaque question.

1) Un chef cuisinait des lots de poulet. Le tableau ci-dessous montre le nombre de morceaux qu'il a cuits et pendant combien de minutes il les a cuits. Comment déterminieriez-vous combien de temps il doit cuire 13 morceaux de poulet ?

5	30
6	36
7	42
8	48

A. Multiply 5 by 13
B. Add 6 to 13
C. Multiply 6 by 13
D. Add 5 to 13

2) Lucia tenait un journal du nombre de redressements assis qu'elle pouvait faire chaque jour. Si la tendance se poursuit, comment déterminieriez-vous ses redressements assis le jour 10 ?

1	6
2	7
3	8
4	9

A. Multiply 1 by 10
B. Multiply 5 by 10
C. Add 5 to 10
D. Add 6 to 10

3) Angelo a créé un graphique montrant le nombre de points qu'il avait à la fin de chaque niveau d'un jeu vidéo. Comment déterminieriez-vous les points qu'il aurait à la fin du niveau 10 ?

4	24
5	30
6	36
7	42

A. Add 6 to 10
B. Multiply 6 by 10
C. Multiply 4 by 10
D. Add 4 to 10

4) Le tableau ci-dessous montre combien de dessins Matteo a dessiné chaque jour. Si la tendance se poursuit, comment déterminieriez-vous le nombre de dessins qu'il ferait le jour 10 ?

3	11
4	12
5	13
6	14

A. Add 11 to 10
B. Add 3 to 10
C. Add 8 to 10
D. Multiply 8 by 10

5) Le tableau ci-dessous montre le nombre d'autocollants que vous pouvez acheter pour le nombre de dollars que vous donnez. Comment déterminieriez-vous le nombre d'autocollants que vous obtiendriez pour 13 dollars ?

4	32
5	40
6	48
7	56

A. Multiply 4 by 13
B. Multiply 32 by 13
C. Multiply 8 by 13
D. Add 8 to 13

6) Claudio a créé un graphique pour montrer le nombre de niveaux qu'il a battus chaque jour dans un jeu vidéo. Si la tendance se poursuit, comment déterminieriez-vous le nombre de niveaux qu'il aurait battu le jour 13 ?

5	7
6	8
7	9
8	10

A. Multiply 5 by 13
B. Add 5 to 13
C. Multiply 2 by 13
D. Add 2 to 13

Réponses

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____

1-6	83	67	50	33	17	0

Règle de motif continu avec des tables Nom: **Clé**

Déterminez quel choix répond le mieux à chaque question.

1) Un chef cuisinait des lots de poulet. Le tableau ci-dessous montre le nombre de morceaux qu'il a cuits et pendant combien de minutes il les a cuits. Comment déterminiez-vous combien de temps il doit cuire 13 morceaux de poulet ?

5	30
6	36
7	42
8	48

A. Multiply 5 by 13
B. Add 6 to 13
C. Multiply 6 by 13
D. Add 5 to 13

2) Lucia tenait un journal du nombre de redressements assis qu'elle pouvait faire chaque jour. Si la tendance se poursuit, comment déterminiez-vous ses redressements assis le jour 10 ?

1	6
2	7
3	8
4	9

A. Multiply 1 by 10
B. Multiply 5 by 10
C. Add 5 to 10
D. Add 6 to 10

3) Angelo a créé un graphique montrant le nombre de points qu'il avait à la fin de chaque niveau d'un jeu vidéo. Comment déterminiez-vous les points qu'il aurait à la fin du niveau 10 ?

4	24
5	30
6	36
7	42

A. Add 6 to 10
B. Multiply 6 by 10
C. Multiply 4 by 10
D. Add 4 to 10

4) Le tableau ci-dessous montre combien de dessins Matteo a dessiné chaque jour. Si la tendance se poursuit, comment déterminiez-vous le nombre de dessins qu'il ferait le jour 10 ?

3	11
4	12
5	13
6	14

A. Add 11 to 10
B. Add 3 to 10
C. Add 8 to 10
D. Multiply 8 by 10

5) Le tableau ci-dessous montre le nombre d'autocollants que vous pouvez acheter pour le nombre de dollars que vous donnez. Comment déterminiez-vous le nombre d'autocollants que vous obtiendriez pour 13 dollars ?

4	32
5	40
6	48
7	56

A. Multiply 4 by 13
B. Multiply 32 by 13
C. Multiply 8 by 13
D. Add 8 to 13

6) Claudio a créé un graphique pour montrer le nombre de niveaux qu'il a battus chaque jour dans un jeu vidéo. Si la tendance se poursuit, comment déterminiez-vous le nombre de niveaux qu'il aurait battu le jour 13 ?

5	7
6	8
7	9
8	10

A. Multiply 5 by 13
B. Add 5 to 13
C. Multiply 2 by 13
D. Add 2 to 13

Réponses

1. **C**
2. **C**
3. **B**
4. **C**
5. **C**
6. **D**

1-6	83	67	50	33	17	0