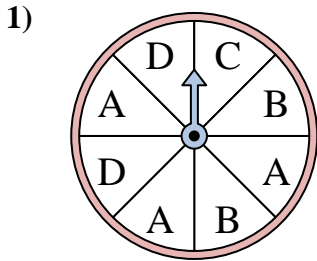
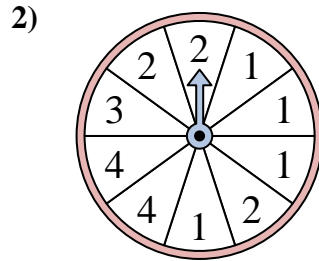




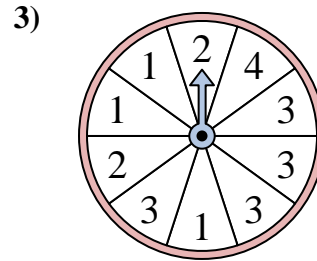
Résoudre chaque problème. Arrondissez votre réponse au dixième près.

Réponses

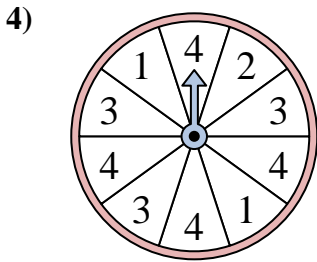
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un C.



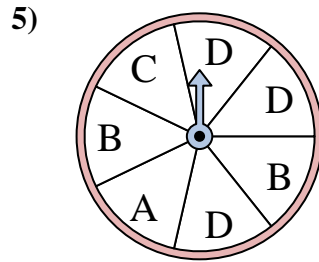
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 3.



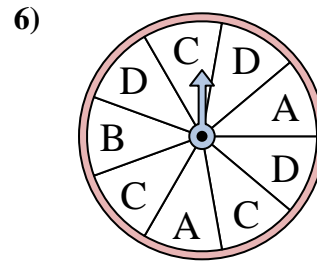
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 4.



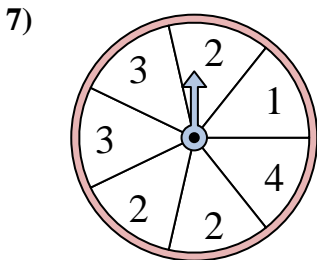
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 4.



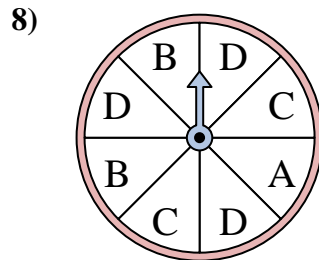
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un C.



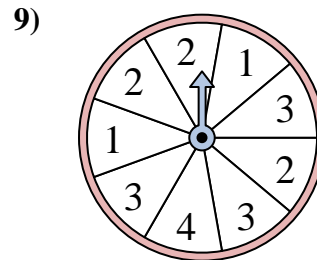
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un C.



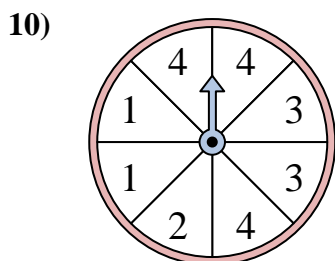
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 2.



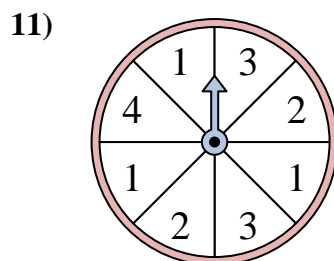
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un D.



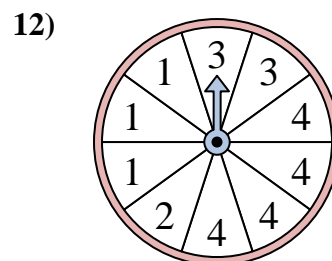
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 4.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 4.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 4.

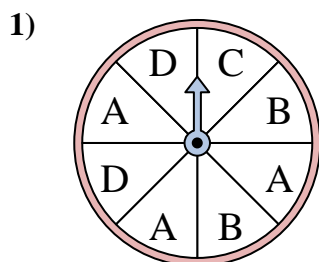


Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 1.

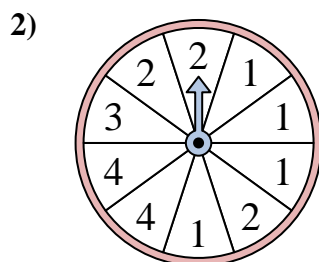
1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____
7. _____
8. _____
9. _____
10. _____
11. _____
12. _____



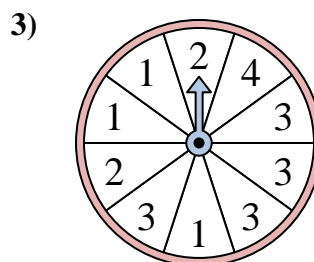
Résoudre chaque problème. Arrondissez votre réponse au dixième près.



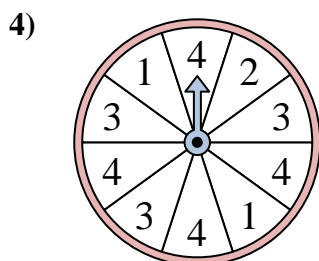
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un C.



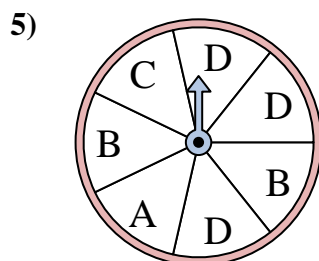
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 3.



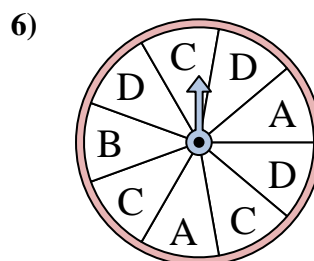
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 4.



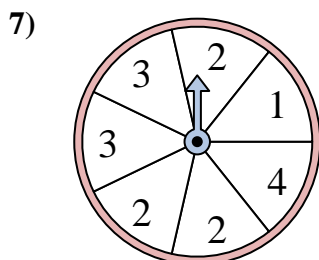
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 4.



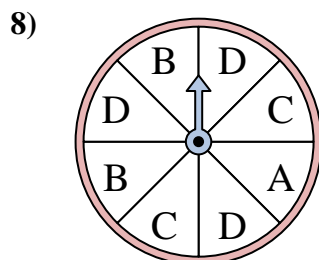
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un C.



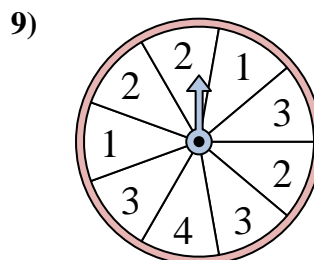
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un C.



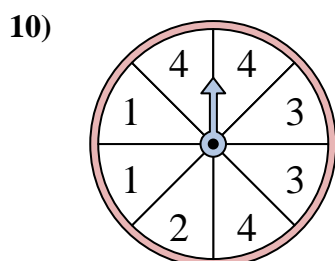
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 2.



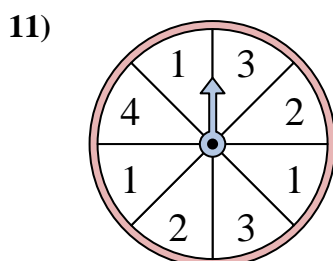
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un D.



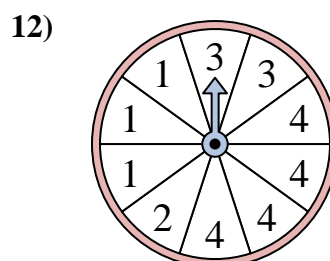
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 4.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 4.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 4.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 1.

Réponses1. 12,52. 103. 104. 405. 14,36. 33,37. 42,98. 37,59. 11,110. 37,511. 12,512. 30