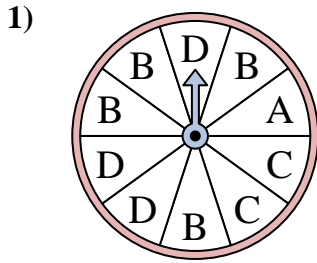


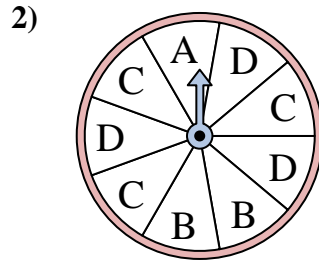


Résoudre chaque problème. Arrondissez votre réponse au dixième près.

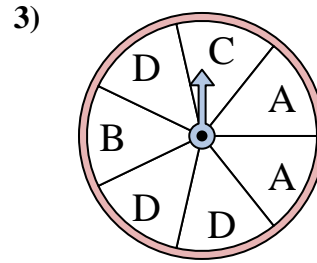
Réponses



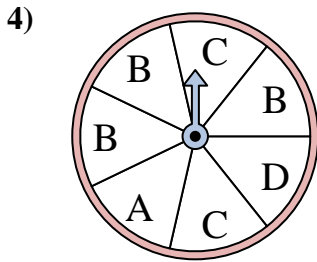
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un A.



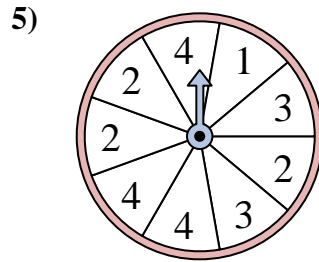
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un B.



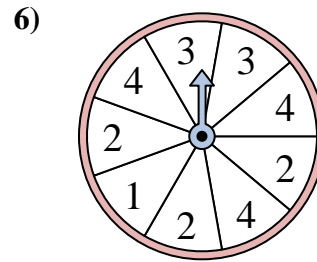
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un B.



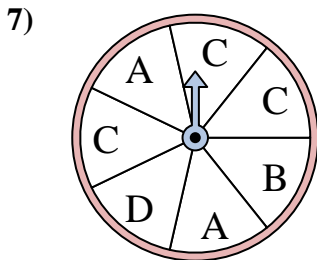
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un B.



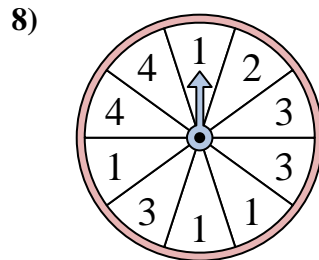
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 2.



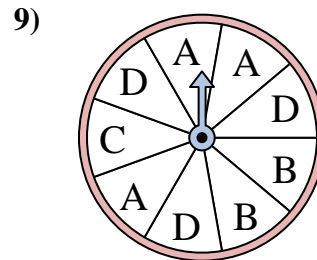
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 1.



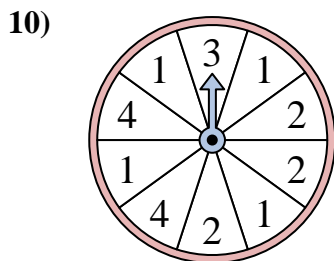
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un C.



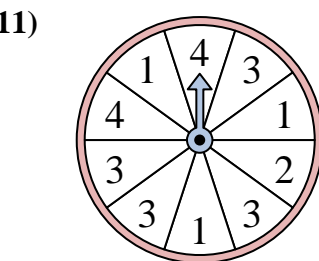
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 1.



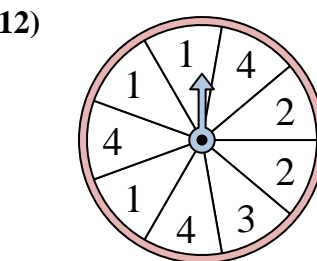
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un C.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 3.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 3.

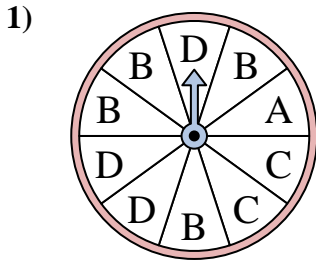


Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 1.

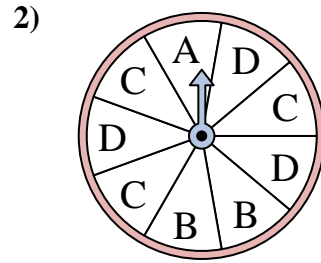
1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____
7. _____
8. _____
9. _____
10. _____
11. _____
12. _____



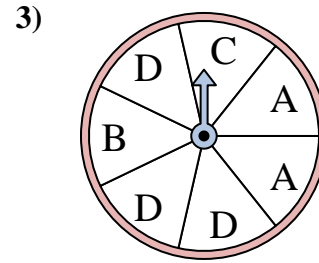
Résoudre chaque problème. Arrondissez votre réponse au dixième près.

Réponses

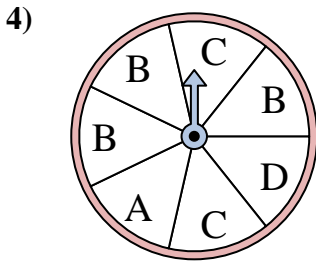
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un A.



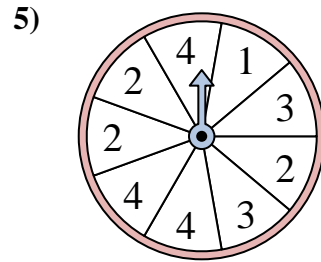
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un B.



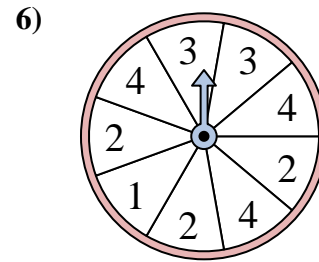
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un B.



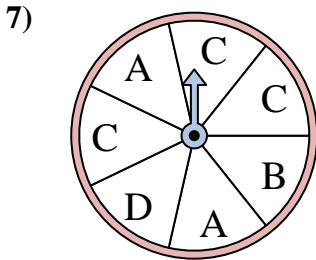
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un B.



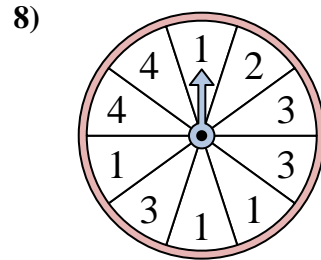
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 2.



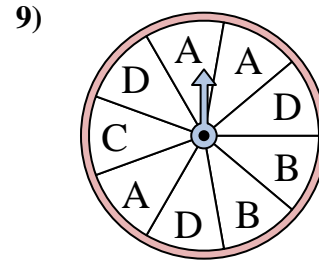
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 1.



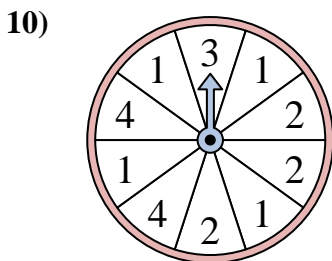
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un C.



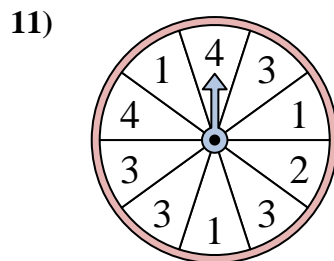
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 1.



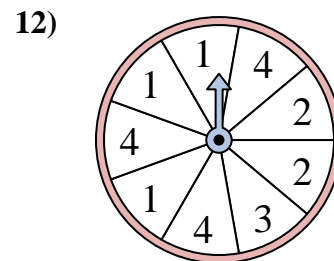
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un C.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 3.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 3.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 1.

1. 10
2. 22,2
3. 14,3
4. 42,9
5. 33,3
6. 11,1
7. 42,9
8. 40
9. 11,1
10. 10
11. 40
12. 33,3