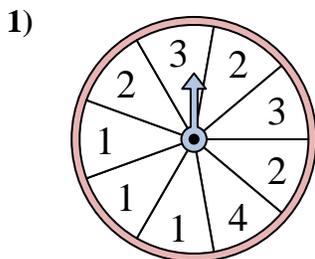


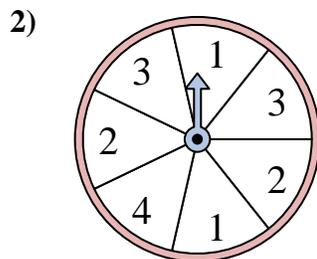


Résoudre chaque problème. Arrondissez votre réponse au dixième près.

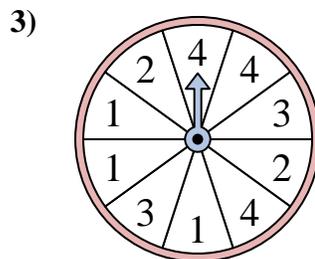
**Réponses**



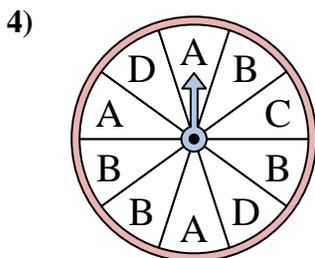
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 3.



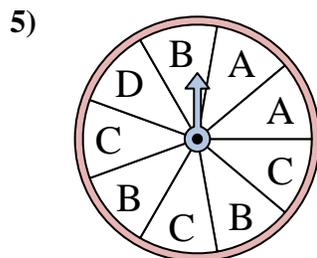
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 2.



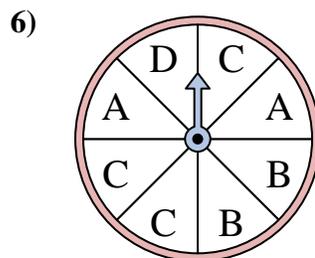
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 4.



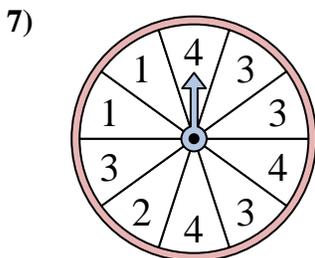
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un D.



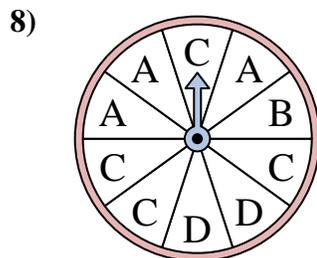
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un D.



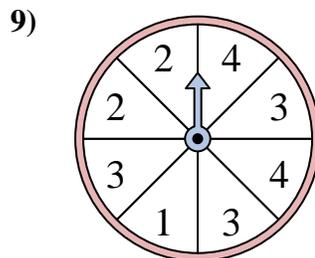
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un A.



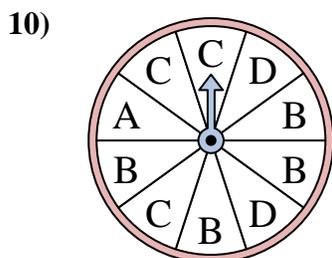
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 1.



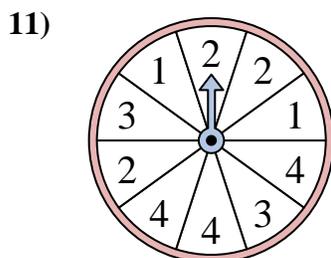
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un C.



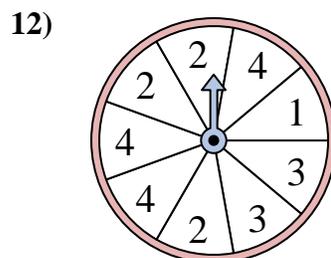
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 2.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un C.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 4.

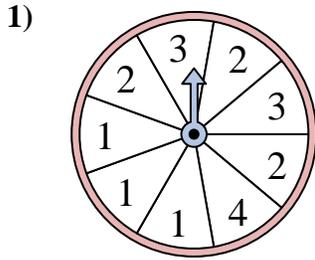


Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 4.

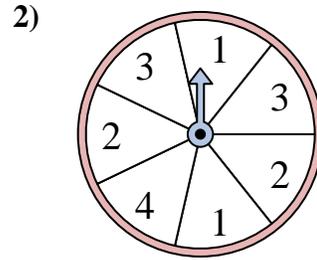
1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_
3. \_\_\_\_\_
4. \_\_\_\_\_
5. \_\_\_\_\_
6. \_\_\_\_\_
7. \_\_\_\_\_
8. \_\_\_\_\_
9. \_\_\_\_\_
10. \_\_\_\_\_
11. \_\_\_\_\_
12. \_\_\_\_\_



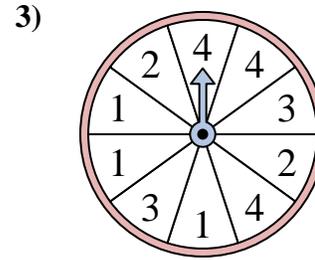
Résoudre chaque problème. Arrondissez votre réponse au dixième près.



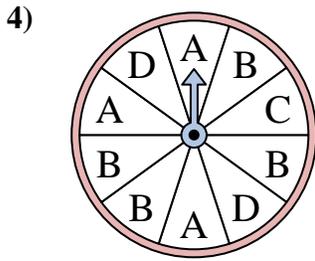
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 3.



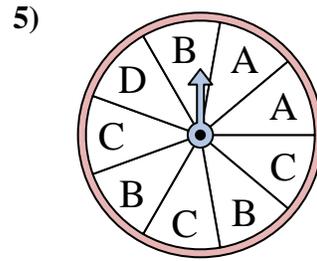
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 2.



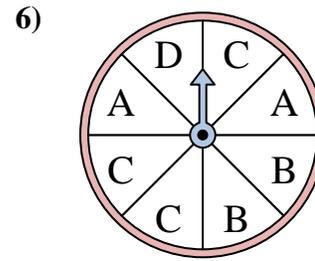
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 4.



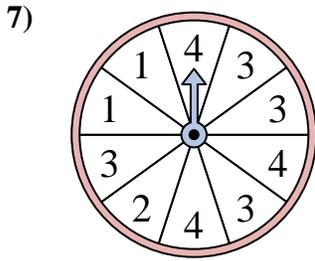
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un D.



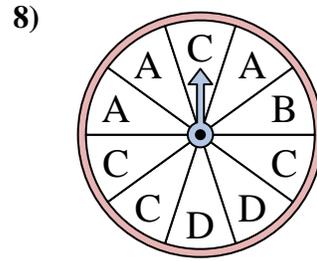
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un D.



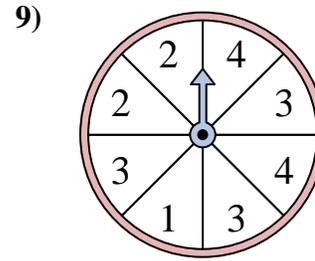
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un A.



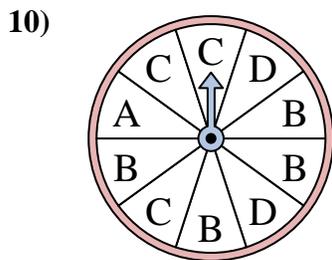
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 1.



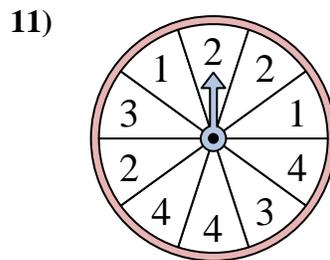
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un C.



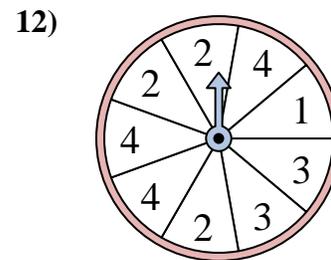
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 2.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un C.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 4.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 4.

**Réponses**1. 22,22. 28,63. 304. 205. 11,16. 257. 208. 409. 2510. 3011. 3012. 33,3