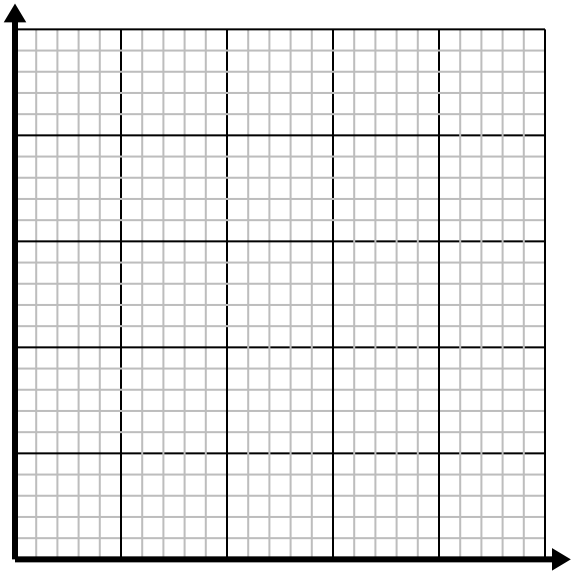
Résoudre chaque problème.

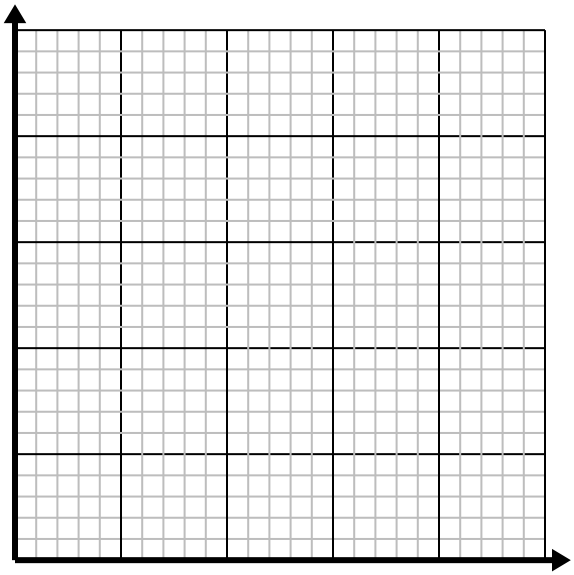
1) Toutes les heures, Luca parcourt 5 miles.

Créez un tableau montrant les kilomètres parcourus au cours de 5 heures, puis tracez les valeurs sur le plan de coordonnées.



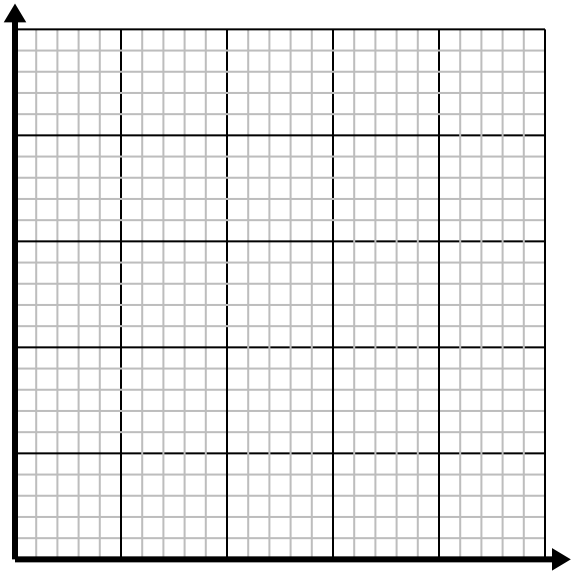
2) Chaque boîte de bonbons contient 4 morceaux de bonbons.

Créez un tableau montrant les morceaux de bonbons dans jusqu'à 5 cases, puis tracez les valeurs sur le plan de coordonnées.



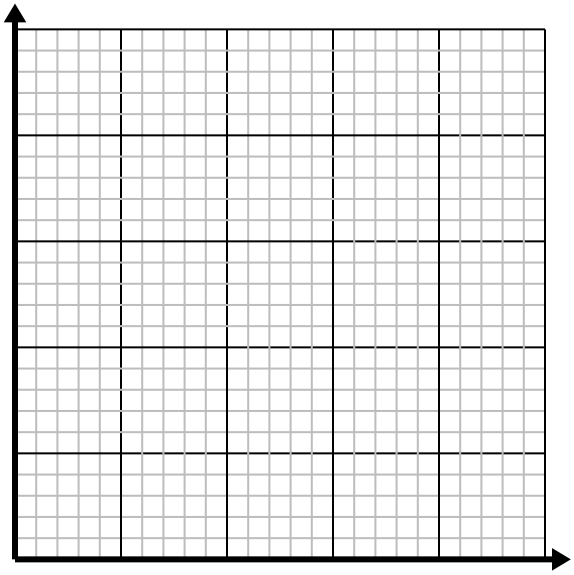
3) Pour chaque ennemi vaincu 5 points sont gagnés.

Créez un tableau indiquant les points gagnés pour avoir détruit jusqu'à 5 ennemis, puis tracez les valeurs sur le plan de coordonnées.



4) Chaque verre de limonade nécessite 3 citrons.

Créez un tableau montrant les verres de limonade préparés en utilisant jusqu'à 5 citrons, puis tracez les valeurs sur le plan de coordonnées.



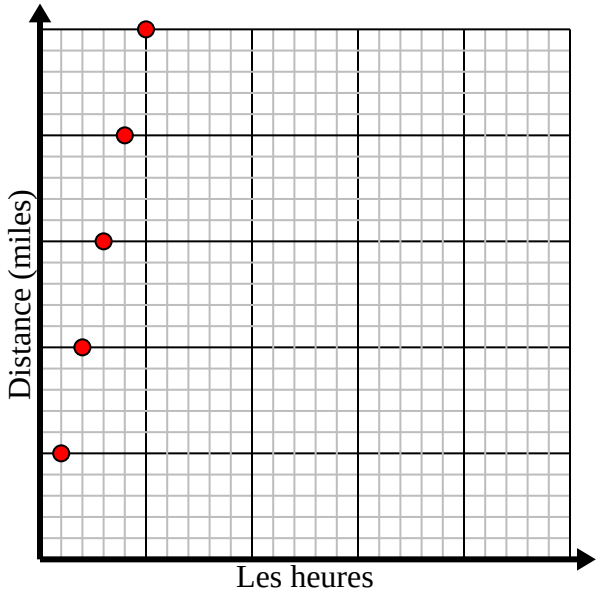
1-4	75	50	25	0

Résoudre chaque problème.

1) Toutes les heures, Luca parcourt 5 miles.

Créez un tableau montrant les kilomètres parcourus au cours de 5 heures, puis tracez les valeurs sur le plan de coordonnées.

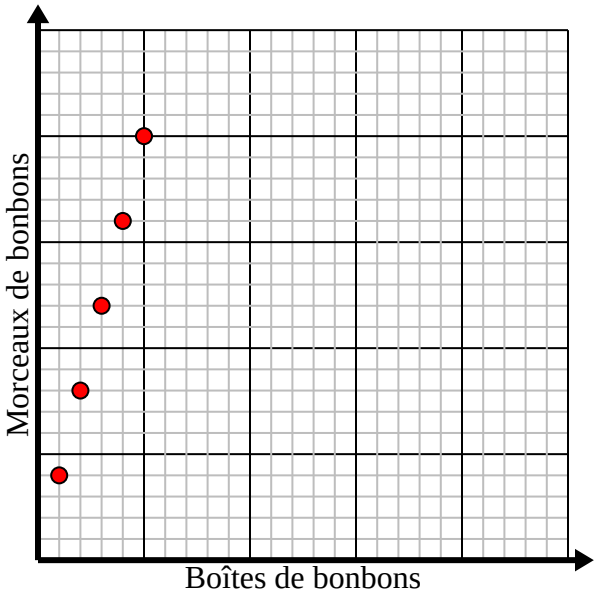
Les heures	1	2	3	4	5
Distance (miles)	5	10	15	20	25



2) Chaque boîte de bonbons contient 4 morceaux de bonbons.

Créez un tableau montrant les morceaux de bonbons dans jusqu'à 5 cases, puis tracez les valeurs sur le plan de coordonnées.

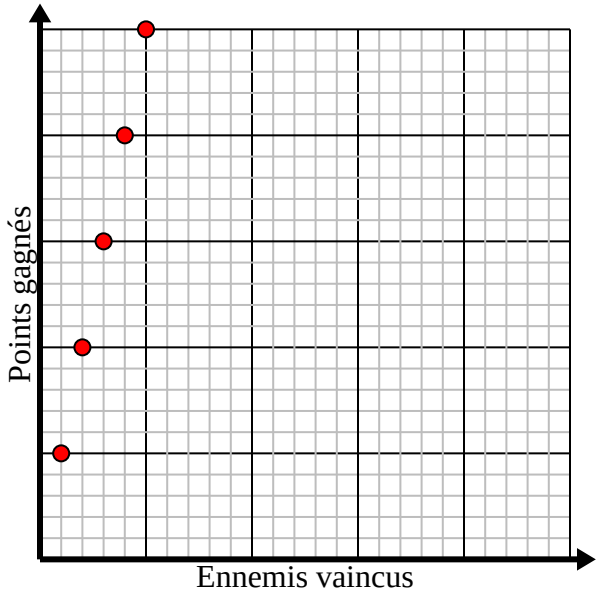
Boîtes de bonbons	1	2	3	4	5
Morceaux de bonbons	4	8	12	16	20



3) Pour chaque ennemi vaincu 5 points sont gagnés.

Créez un tableau indiquant les points gagnés pour avoir détruit jusqu'à 5 ennemis, puis tracez les valeurs sur le plan de coordonnées.

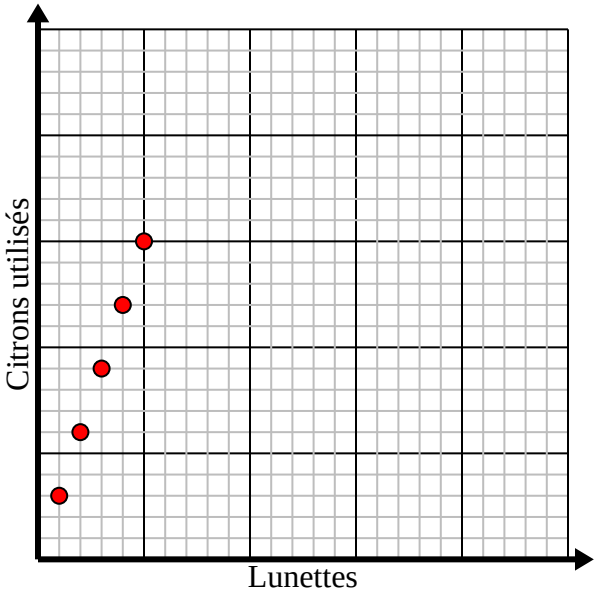
Ennemis vaincus	1	2	3	4	5
Points gagnés	5	10	15	20	25



4) Chaque verre de limonade nécessite 3 citrons.

Créez un tableau montrant les verres de limonade préparés en utilisant jusqu'à 5 citrons, puis tracez les valeurs sur le plan de coordonnées.

Lunettes	1	2	3	4	5
Citrons utilisés	3	6	9	12	15



1-4	75	50	25	0