



Utilisez le scénario pour identifier les populations et les échantillons.

**Réponses**

1) Un site de jeux vidéo voulait savoir quelle console possédait ses visiteurs.

Which choice **best** represents a population?

- A. Visiteurs de la section 3DS.
- B. Les visiteurs qui sont sur le site Web pendant plus de 5 minutes.
- C. Visiteurs de plus de 24.
- D. Tous les visiteurs du site.

2) Un directeur d'école souhaite connaître la matière préférée des élèves {775} de son école.

Which choice **best** represents a sample?

- A. Les filles à l'école.
- B. Les premiers élèves 74 qui entrent dans l'école.
- C. Tous les élèves de l'école.
- D. Les élèves qui font un B en maths.

1. \_\_\_\_\_

2. \_\_\_\_\_

3. \_\_\_\_\_

4. \_\_\_\_\_

5. \_\_\_\_\_

6. \_\_\_\_\_

3) Une chaîne de restaurants voulait savoir comment était l'expérience client dans un magasin.

Which choice **best** represents a population?

- A. 275 clients qui ont rempli des fiches de réclamation.
- B. Toutes les personnes qui ont mangé au magasin.
- C. 281 clients ayant dépensé plus de 13 \$.
- D. 1 client sur 28

4) Un propriétaire de magasin de jouets suit combien les enfants dépensent chaque mois en jouets.

Which choice **best** represents a sample?

- A. 276 garçons et filles dans le magasin de jouets.
- B. Tous les enfants qui achètent des jouets.
- C. 287 enfants riches.
- D. 254 garçons de 7 à 15 ans

5) Un maire voulait voir si les habitants de sa ville pensaient qu'il faisait du bon travail.

Which choice **best** represents a sample?

- A. Les habitants de 10 différents quartiers.
- B. Les habitants de la ville.
- C. Les personnes qui ont voté pour le maire.
- D. La famille du maire.

6) Une entreprise de boissons voulait voir si les gens aux États-Unis aimaient leur nouveau logo.

Which choice **best** represents a population?

- A. Une sélection d'acheteurs de différents états.
- B. 132 employés hommes et femmes
- C. Chaque personne aux États-Unis.
- D. 2 589 enfants de 5 à 15 ans



Utilisez le scénario pour identifier les populations et les échantillons.

**Réponses**

1) Un site de jeux vidéo voulait savoir quelle console possédait ses visiteurs.

Which choice **best** represents a population?

- A. Visiteurs de la section 3DS.
- B. Les visiteurs qui sont sur le site Web pendant plus de 5 minutes.
- C. Visiteurs de plus de 24.
- D. Tous les visiteurs du site.

2) Un directeur d'école souhaite connaître la matière préférée des élèves {775} de son école.

Which choice **best** represents a sample?

- A. Les filles à l'école.
- B. Les premiers élèves 74 qui entrent dans l'école.
- C. Tous les élèves de l'école.
- D. Les élèves qui font un B en maths.

1. **D**

2. **B**

3. **B**

4. **A**

5. **A**

6. **C**

3) Une chaîne de restaurants voulait savoir comment était l'expérience client dans un magasin.

Which choice **best** represents a population?

- A. 275 clients qui ont rempli des fiches de réclamation.
- B. Toutes les personnes qui ont mangé au magasin.
- C. 281 clients ayant dépensé plus de 13 \$.
- D. 1 client sur 28

4) Un propriétaire de magasin de jouets suit combien les enfants dépensent chaque mois en jouets.

Which choice **best** represents a sample?

- A. 276 garçons et filles dans le magasin de jouets.
- B. Tous les enfants qui achètent des jouets.
- C. 287 enfants riches.
- D. 254 garçons de 7 à 15 ans

5) Un maire voulait voir si les habitants de sa ville pensaient qu'il faisait du bon travail.

Which choice **best** represents a sample?

- A. Les habitants de 10 différents quartiers.
- B. Les habitants de la ville.
- C. Les personnes qui ont voté pour le maire.
- D. La famille du maire.

6) Une entreprise de boissons voulait voir si les gens aux États-Unis aimaient leur nouveau logo.

Which choice **best** represents a population?

- A. Une sélection d'acheteurs de différents états.
- B. 132 employés hommes et femmes
- C. Chaque personne aux États-Unis.
- D. 2 589 enfants de 5 à 15 ans